



Benvenuto nell'area riservata alla comunità di Ted, organizzata da Fiera di Genova.

[magazine](#)
[inrete.oggi](#)
[net.monitor](#)

- [Elenco servizi](#)
- [Torna al numero](#)

Flash al 23 giugno

- [Network internazionale di arte e scienza con Netdays Europe](#)
- [Premio Internazionale di Poesia "Ciro Coppola"](#)
- [Società Italiana di e-Learning a convegno](#)
- [Bando "e-talenti dell' e-learning" per le migliori tesi di laurea](#)
- [Le tecnologie e la bibliografia nei libri: corso dell'Associazione Italiana Editori a Milano](#)
- [A Parma una guida online all'orientamento per i ragazzi che escono dalla scuola media](#)
- [Filosofia: gruppi di lettura guidata con lo Swif](#)
- [Su ElearningTouch una bacheca di annunci e un forum di modelli e metodi per l'e-learning](#)
- Una "scatola di esperienze" per le tecnologie nella scuola dell'infanzia**
- [Welcome Tarò-Ceno: guida telematica del territorio delle valli dei fiumi Tarò e Ceno pensata dai bambini per i bambini](#)
- [Meeting per l'anno europeo delle persone con disabilità in Veneto](#)
- [Persona, diritti, vita indipendente: appuntamenti al meeting di Villarbasse](#)
- [Corsi velici estivi della Marina Militare per studenti](#)
- [Mostre, premi e iniziative didattiche alla finale del concorso AniMOweb](#)
- [A Ravenna libri in prestito... anche al supermercato](#)
- [Bonus formativo per disoccupati dalla Provincia di Terni](#)
- [E-book di matematica, scienze e glossari su VBscuola](#)
- [Laboratori di archeologia sperimentale sulle Alpi Apuane](#)
- [La promozione di Brian](#)
- [Archivio](#)

Una "scatola di esperienze" per le tecnologie nella scuola dell'infanzia

Linda Giannini, insegnante, è la curatrice del sito web "[La Scatola delle Esperienze](#)", dedicato alle tecnologie dell'informazione e della comunicazione nella scuola dell'infanzia.

Ecco alcuni [percorsi attuati in questo anno scolastico](#) e proposti online: dai folletti nella rete ai mondi virtuali... Sono presenti anche delle video-documentazioni.

Il percorso dei folletti

"esperienza didattica a distanza tra scuole di diverso ordine e grado, vede coinvolti principalmente bambini e bambine dai tre ai sette anni. Attraverso i folletti insegnanti e bambine/i "raccontano" come i sistemi di apprendimento possono cambiare ed arricchirsi di nuove possibilità espressive e creative per mezzo delle tecnologie della comunicazione e dell'informazione, pur "conservando" i linguaggi ed i mezzi consueti della "tradizionale" corrispondenza tra scuole..." Esperienza presentata a Genova in occasione di Didamatica 2003, 4^a classificata al 2^a Edizione Concorso Naz. "FESTIVAL ART" http://www.descrittiva.it/calip/0203/percorso_folletti.htm

Il percorso dell'acqua

Incontro con il villaggio Nyamuswa grazie a Nutrire la mente, combattere la fame e l'Associazione Changamano anche attraverso alcune esperienze con l'acqua. All'interno di questo filo giungiamo allo [Spring Project](#) ed al "[Meteo in diretta](#)" con il Capitano Paolo Sottocorona de "La 7 Omnibus". Riferimenti a questo tratto di documentazione sono presenti anche su [Feeding Minds, Fighting Hunger](#). Il progetto sarà riportato in una [sezione apposita](#) sul sito del [contratto acqua](#) http://www.descrittiva.it/calip/0203/percorso_acqua.htm

Incontri off & on line

con amici, genitori, bambine/i, colleghi e... pelosi... tra una festività e l'altra... tra una mail e l'altra... http://www.descrittiva.it/calip/0203/percorsi_insieme.htm

NetDays 2002

Poiché Segni-di-Segni è risultato tra i prg selezionati in occasione del NetDays 2002... e' seguito un piacevole [viaggio](#) con genitori e bambini a Firenze oltre che un incontro al Palazzo della cultura della nostra città: [Latina](#).

Facciamo i conti

percorsi gioco con i numeri collegato anche al progetto [LeFo](#) e-Crea Italia <http://www.descrittiva.it/calip/0203/conti.htm>

Le avventure di Narnia

documentazione che si collega con quella delle [scuole di Narnia](#) ed al sito ufficiale del progetto [Narnia IEarn](#) oltre che al [forum](#) internazionale (rif. Giuseppe Fortunati, ideatore e programmatore). <http://www.descrittiva.it/calip/0203/narnia.htm>
Alcune traduzioni in L2 saranno online al piu' presto.

Le avventure di Narnia nei Mondi Virtuali

costruzione della storia "Il leone, la strega e l'armadio" in ambienti chat 3D
Dopo anni di esperienza nei mondi (ovvero dal 1997-98) si passa dalla creazione della scuola dei desideri (1998), ad aeroporti, teletrasporti, musei, spazi sensoriali e di gioco... sino a giungere ora - grazie al prezioso aiuto dei colleghi di Perugia (2003), alla realizzazione del mondo fantastico dato dalle avventure di Narnia. http://www.descrittiva.it/calip/0203/narnia_aw.htm

Utente:

calip

Utenti registrati

- [Logout](#)
- [Hai dimenticato la tua password?](#)
- [Modifica il tuo profilo](#)
- [Modifica le iscrizioni ai servizi via e-mail](#)

Advertising

Sophia permette di promuovere eventi, servizi o prodotti tramite i propri canali informativi.

[Per ulteriori informazioni](#)

Comunità

- [La tua comunità Sophia - TED - Fiera di Genova](#)
- [Cos'è una comunità](#)
- [Le comunità di Sophia](#)
- [Segnala una comunità](#)

Info

- [Chi siamo](#)
- [Informazioni commerciali](#)
- [Accreditamento giornalisti](#)
- [Lavora con noi](#)
- [FAQ](#)
- [Scrivi alla Redazione](#)

Servizi by eXtrapola

- [net.monitor](#), monitoraggio di informazioni e contenuti online
- [Municipia](#), per le pubbliche amministrazioni
- [Praxa](#), per le imprese
- [Eukra](#), per la sanità
- [Research4energy](#), per approfondimenti dal settore energia