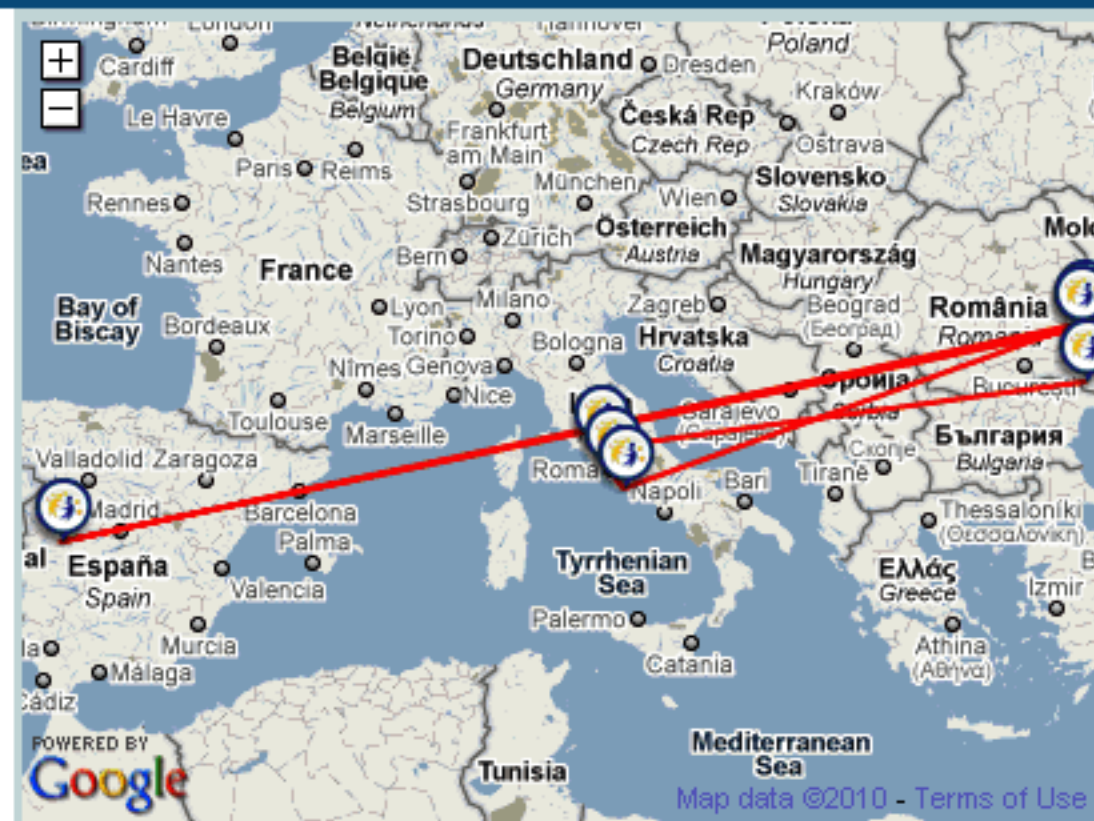


GA2010

XIII Generative Art International Conference
15, 16, 17 December, Milan, Italy



Partner del progetto - 8 partner



Spazio eTwinning
<http://www.etwinning.net/>

Photo gallery for this project



Sito ufficiale di Scuola di Robotica
<http://www.scuoladirobotica.eu/>

Dalla rete di scuole Rob&ide ecco Pinocchio 2.0. L'idea nasce dai numerosi progetti seguiti dai docenti della rete che negli anni si sono occupati di utilizzare la robotica come strumento didattico trasversale, interdisciplinare per animare la favola di Coppelia o quella di Narnia, oppure per coinvolgere gli studenti nello studio delle materie scientifico tecnologiche utilizzando non solo i robot ma anche le tecnologie 2.0, o ancora per migliorare nel proprio inglese. Il Progetto, avviato in diverse forme ormai da anni, di volta in volta aggiornato ed arricchito dalle news del 2.0, coinvolge e raccoglie materiale informativo, immagini, disegni, free software, robotica, mondi virtuali, foto, "storie divergenti", suggerimenti, canzoni, filmati, ricordi, curiosità, giochi, link vari. Trae le sue origini da Pinocchio e suoi simili, come Coppelia, Narnia, insomma da tutti quegli oggetti/soggetti inanimati che come per magia, prendono vita (o piu' vite) grazie ai molti ponti che collegano studenti dalla scuola dell'Infanzia all'universita', italiani e non. Fantasia e creatività ne costituiscono i punti di forza.

Raccolta post anno scolastico 2010/11
<http://www.descrittiva.it/calip/1011/ArchivioROBeIDE2010-2011.pdf>



Blog del progetto
<http://blog.edidablog.it/blogs/index.php?blog=275>

Pinocchio 2.0 su **facebook**
<http://www.facebook.com/group.php?gid=139204519436108&ref=mf>



Per maggiori informazione potete scrivere a:
Scuola di Robotica, Emanuele Micheli micheli@scuoladirobotica.it
Linda Giannini, Ambasciatrice eTwinning per il Lazio calip@mbox.panservice.it

