

Criteri di completamento di AlgoMOOCj



Questo attestato di completamento è rilasciato sotto forma di [Open Badge](#). All'immagine del badge sono associati meta dati che comprendono l'indirizzo e-mail del titolare del badge, il puntatore a questa pagina che specifica i criteri di rilascio, il puntatore ad un certificato personale in pdf (stampabile) che da evidenza del traguardo conseguito.

Il conseguimento dell'attestato di completamento di **AlgoMOOCj** è subordinato allo svolgimento delle attività riguardanti **JavaScript**, indicate con [j] nel programma del corso, previste nel MOOC "**Algoritmi quotidiani**", erogato nel corso dell'Anno Scolastico 2017-2018 e da allora reso disponibili per la fruizione on demand. Questo attestato non viene rilasciato singolarmente, ma abbinato all'attestato di completamento delle attività comuni al MOOC "Algorithms in Your Classroom, Now!" e al MOOC "Algoritmi quotidiani", indicato con **AlgoMOOC**, i cui criteri di rilascio sono specificati [qui](#).

La durata delle attività didattiche certificate da questo badge è di sole **14 ore**, calcolate come segue:

- videolezioni **12h30'** (considerando solo il tempo necessario alla visione delle lezioni)
- compiti **1h30'** (considerando il tempo medio di elaborazione del compito)

La frequenza delle videolezioni e la consegna dei compiti sono documentati dalla piattaforma di erogazione del MOOC.

Per [ulteriori informazioni](#) sulle modalità di rilascio del badge AlgoMOOCj, consultare i criteri di conseguimento del badge AlgoMOOC, al quale è abbinato.

Elenco delle attività didattiche certificate da questo badge:

1. Introduzione 0h

2. JavaScript 6h30'

- La scelta del linguaggio [1h20']
- Primi passi in JavaScript [1h20']
- Scatole cinesi in JavaScript [1h]
- Personalizzazione [1h20']
- **Assignment:** il mio compleanno in AppLab [1h30']

3. Rappresentazioni 0h

4. Lavoriamo con pochi dati, che chiamiamo per nome 2h30'

- Dalle dita a JavaScript [**1h**]
- Anche i numeri rimbalzano [**1h30'**]

5. Complessità e correttezza 0h

6. Lavoriamo con tanti dati, ma tutti in fila 5h

- Ordinamento in JavaScript [**3h**]
- Liste in JavaScript [**1h**]
- Liste di oggetti in JavaScript [**1h**]

Alberi e grafi 0h

Conclusioni 0h