

varie potenzialità del software potranno arrivare a degli ottimi risultati. Nel sito di Seamless3D¹ è presente un forum in cui gli utenti possono confrontarsi con gli sviluppatori del software o aiutarsi tra loro.



Fig. 5-6. Alcuni avatar creati con Seamless3D

5.3.2. Avatar Studio

Avatar Studio è un software gratuito² creato e distribuito dalla francese Canal+ nell'ambito del suo progetto "2ème Monde", una Comunità virtuale basata sulle tecnologie Blaxxun Contact e VRML.

Il programma permette non soltanto la creazione di avatar per il "2ème Monde", ma anche per qualsiasi altro mondo e chat 3D creato con Blaxxun Contact. La maggior parte degli avatar tridimensionali presenti nelle gallerie o nei mondi tridimensionali sono stati realizzati con Avatar Studio. Con questo software è possibile creare e personalizzare avatar di forma umana e animati, grazie al numero impressionante di opzioni e di possibilità si può affermare che ogni avatar sarà una realizzazione unica.

¹ <http://www.seamless3d.com/> (verificato al 30/09/2006) è l'indirizzo del sito da cui è possibile scaricare il programma Seamless3D.

² <http://www.web3d-fr.com/> (verificato al 30/09/2006) il sito ufficiale di Avatar Studio non propone più la possibilità di scaricare direttamente le due versioni del programma, ma è ancora possibile recuperarle gratuitamente dal sito Web3d-fr.

Il programma pur essendo in francese è facile e divertente da usare, esistono due versioni di Avatar Studio: Avatar Studio 1 e 2. La versione 2 è più facile da utilizzare e più completa, anche se sono stati eliminati alcuni comandi della versione precedente.

Successivamente è stata creata una versione di questo software anche dalla Blaxxun, non si tratta solamente della traduzione del programma in inglese ma sono state corrette delle lacune presenti nella versione francese.



Fig. 5-7. Una schermata di Avatar Studio 1.0

5.3.3. Creare un avatar con Avatar Studio 2.0

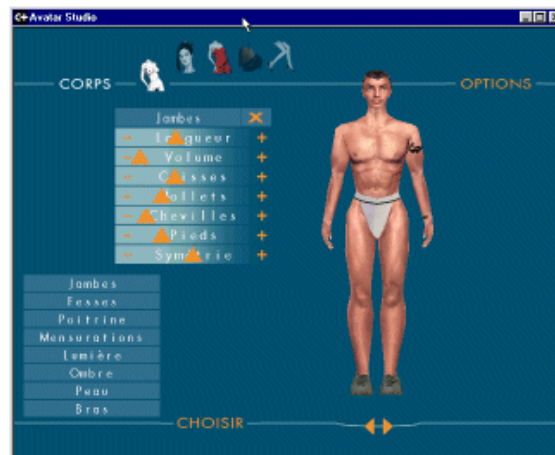
La configurazione iniziale del programma permette di scegliere un avatar predefinito per orientare lo stile dell'utente. Questa preselezione facilita enormemente la creazione di avatar per i principianti.



Fase 01

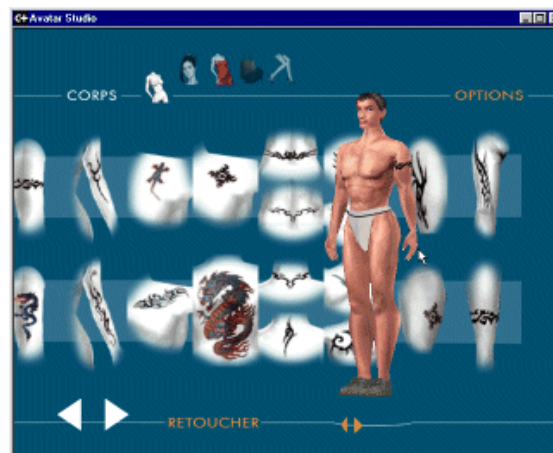
Per quanto riguarda il corpo possiamo variare i seguenti parametri:

- Gambe: lunghezza, volume, coscia, polpaccio, piedi e simmetria
- Petto: altezza, larghezza e spessore
- Misure generali: altezza, larghezza, dimensione della testa, lunghezza del collo, giro vita e simmetria
- Colore della pelle



Fase 02

E' inoltre possibile selezionare dei tatuaggi da posizionare su varie parti del corpo

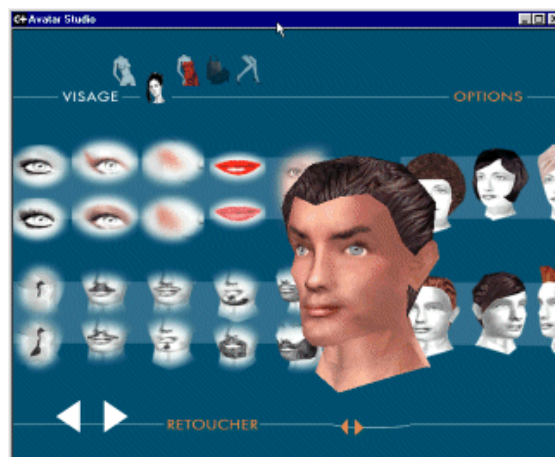


Fase 03

Numerosi parametri permettono di personalizzare i volti degli avatar :

- Sopracciglia: trasparenza ed altezza

- Naso: lunghezza, larghezza, altezza, curvatura e simmetria
- Capelli: volume
- Occhi: apertura, larghezza, allontanamento, profondità, altezza e simmetria
- Bocca: larghezza, dimensione labbro superiore ed inferiore, altezza, sorriso e simmetria
- Proporzioni generali: altezza, larghezza, rotondità, circonferenza della testa, dimensione della fronte, della mandibola, del mento, degli orecchi, delle guance e simmetria
- Inoltre è possibile scegliere il tipo di bocca, di barba, di sopracciglia o di pettinatura. Pertanto è possibile dare al volto dell'avatar la forma desiderata.



Fase 04

Il guardaroba presente in Avator Studio 2.0 è ben fornito, è possibile scegliere tra tanti abiti sia da uomo che da donna:

- Sotto abiti: mutande, boxer, calze, calzini e biancheria varia
- Vestiti: magliette, camicie, cravatte, maglie, gonne, pantaloni, giubbotti e vari tipi di giacche.
- A tutti gli abiti può essere variato il disegno della stoffa o il colore



Fase 05

Infine è possibile personalizzare l'avatar con accessori o ornamenti:

- Scarpe, borse, occhiali, collane, orecchini e persino piercing.



Fase 06

L'avatar ha come impostazione di default il movimento di camminare, ma è possibile impostare pause o gesti particolari quando sarà utilizzato in conversazioni con altri utenti. Si possono scegliere azioni già predefinite o crearne di nuove, quest'opzioni rendono le conversazioni nei mondi virtuali molto più realistiche.

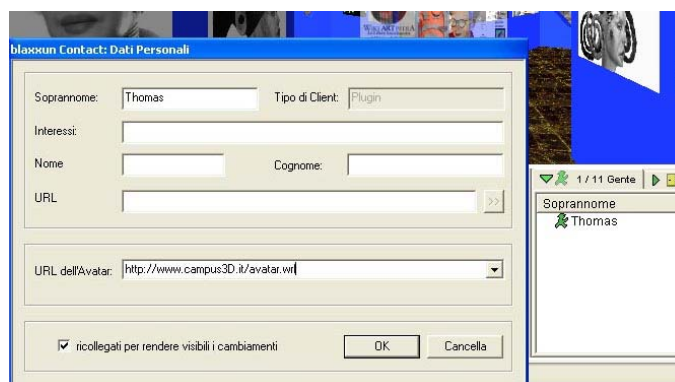
Per creare le animazioni è possibile selezionare singolarmente le parti del corpo modificando gli assi di rotazione associati, fino ad ottenere anche movimenti complessi. Questa è la parte più ostica del programma, ma le azioni predefinite di base sono già molto realistiche.



Fase 07

L'avatar così realizzato non resta che salvarlo (tramite l'opzione "Sauver") sul disco rigido e successivamente pubblicarlo in rete per poterlo utilizzare nei mondi virtuali.

Una volta entrati in un mondo 3d di tipo Blaxxun è sufficiente cliccare due volte sul soprannome in fondo a destra, così facendo sarà aperta la finestra dei dati personali. Infine basterà inserire in questa finestra alla voce "URL dell'avatar" l'indirizzo web dell'avatar che è stato scelto per poter esplorare il mondo 3d con quelle determinate sembianze.



Inserimento in Blaxxun