

Università degli Studi di Palermo

Facoltà di Lettere

Corso di Laurea di Scienze Storiche

Didattica (Prof.Ignazio Licciardi)

A.A.2006-2007

Quattro letture su

Derrick De Kerckhove e Antonio Tursi(a cura di),

Dopo la democrazia?, Apogeo, Milano 2006

- Gruppo di Studio “**Nuova Scuola**”: slides 3-14
- Gruppo di studio “**Didattica del XXI secolo**” : slides 15-69
 - Gruppo di Studio “**10+2**”: slides 70-113
 - Gruppo di Studio “**Gli Indecisi**”: slides 2 e 114-X

(N.B.: Il Gruppo di Studio “**Gli Indecisi**” ha prodotto un lavoro di ricerca presentato sotto forma di saggio)



DOPO LA DEMOCRAZIA? -prima lettura-

Gruppo (di Studenti del Corso di
Laurea di Scienze Storiche)

“Nuova Scuola”:

- BENIGNO Claudia
- BOTTA Mario
- CANNELLA Giovanna Maria
- CANNELLA Rosa Maria
- FAZZINI Chiara

- Importanza sfera pubblica



Inclusività, trasparenza, universalità

- Nascita comunità virtuali deterritorializzate



• Internet: maggiore libertà e circolazione d'informazioni

- Transizione al governo elettronico, da una politica del potere a una politica del potere



Voto elettronico, deliberazione



Agorà virtuali

Parlamenti virtuali

LA CIBERDEMOCRAZIA: nuova forma di governo necessaria

TRE FORME DI GOVERNO:

- Governo della città, o giustizia;
- Governo del mercato o prosperità;
- Governo della biosfera
o sviluppo sostenibile

NASCITA DI UNO STATO TRASPARENTE:

civilizzazione dell'intelligenza
collettiva

Dispensare la
giustizia

Regolare il mercato

Salvaguardare la biosfera

INNOVAZIONE TRA POST-DEMOCRAZIA E POST-UMANITÀ

→ Post-democrazia

Spazio paradigmi democratici

Spazio post-umanistico

Inadeguatezza delle
forme di governo

Uso anfibio del computer

Presa di posizione del mondo sull'umanità

Dimensione che produce l'uomo
invece di essere prodotta

Sviluppo catastrofico rapporto
uomo-macchina

New media

Comprensione del presente
e del territorio

Mezzi per intervenire
sulla realtà

Negoziazione delle
tecnologie

potere

Strumenti per
la ridurre la vita vissuta
alle forme di potere

Sgretolarsi dei valori

Debolizzazione degli
statuti universali

Vita ordinaria

Media forma
di vita

Strumenti per
una politica di potere

Teoria di McLuhan

Dimensione
post-umana

Comunicazione politica

Linguaggi politici
deboli

Mancanza di
pensiero politico

Sfera
politica

Relazioni
strategiche

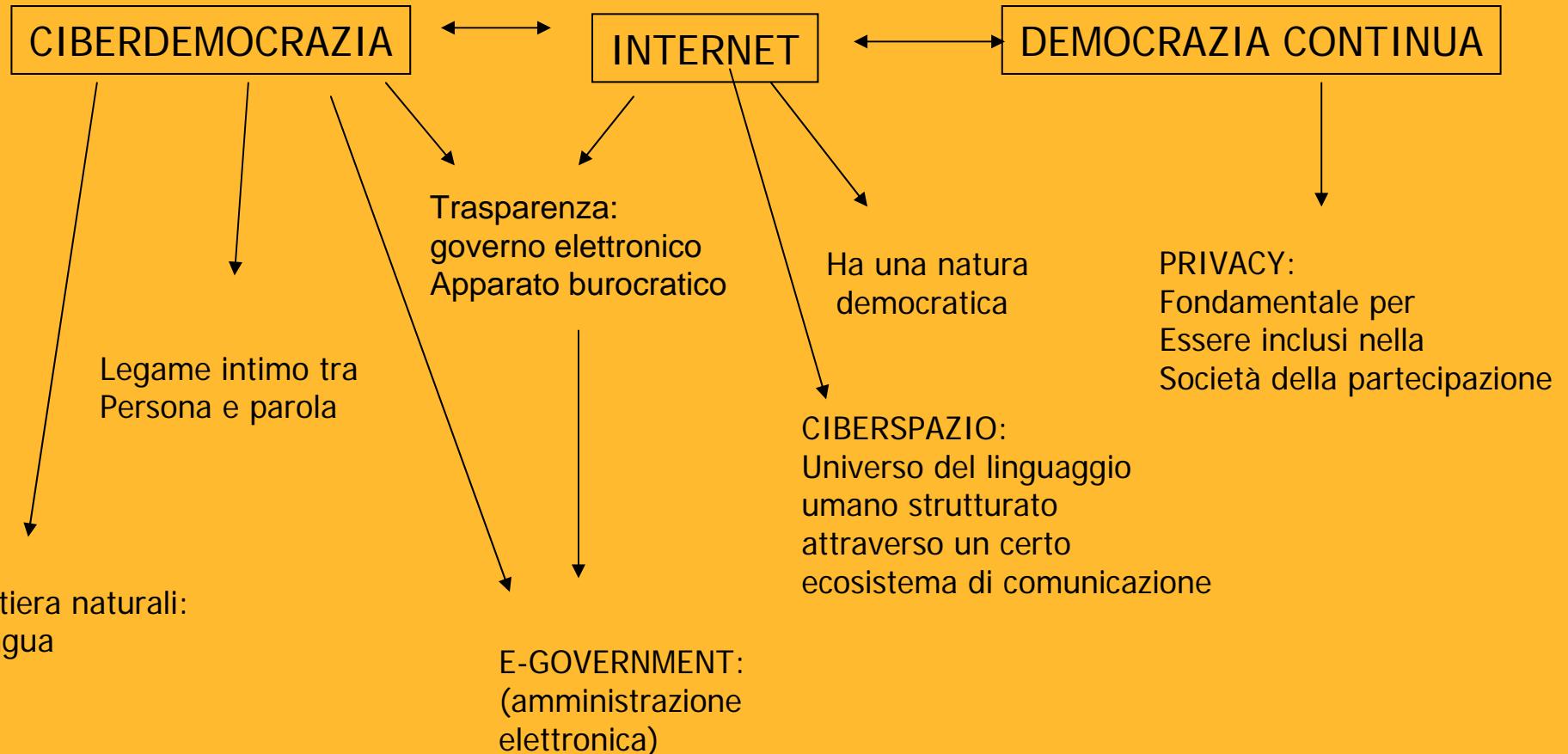
Regista

Sfera
sensoriale

Relazioni tattiche

Sviluppo autonomo degli USA





Processo di colonizzazione della rete:
-modelli precostituiti
-monitoraggio centralizzato

DEMOCRAZIA E MUTAZIONE

Pensiero critico ambivalente sui media:
-politica di sinistra incapace di parlare il linguaggio dei media
-destra capace di cogliere i vantaggi della mediazione

Democrazia impericolo

Catastrofe temporali:
annullamento della temporalità

Anni '70-'80:
-diffusione del pc
-maggiore globalizzazione dell'immaginario
-competenze conoscitive
-perdite della ricchezza del linguaggio
-aumento: depressione ansia suicidio

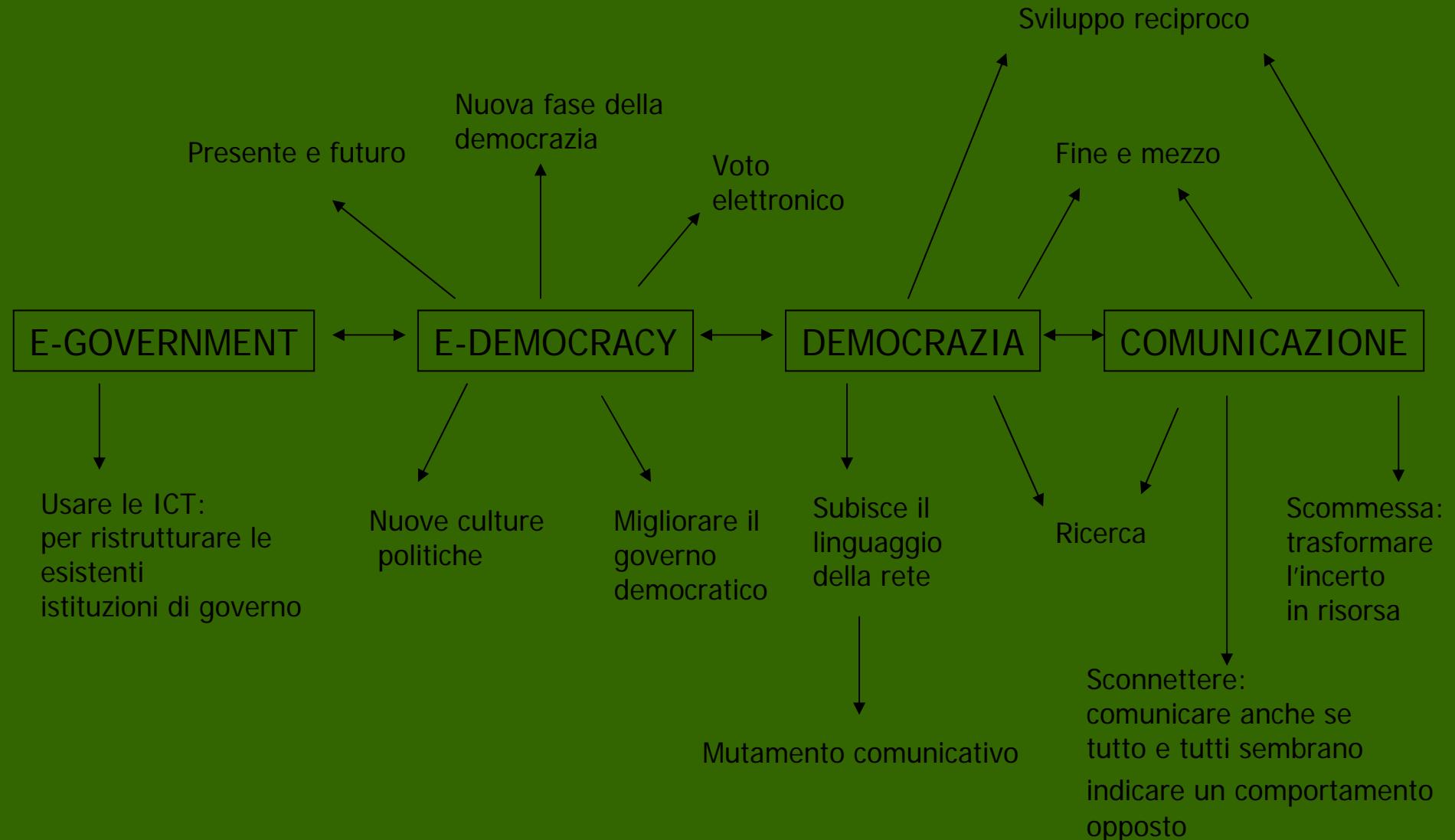
Mediattivismo:
Parola contraddittoria

Mantenere attive le competenze cognitive creative ed estetiche

Apologeti

Resistenza antidigitali

INNOVAZIONI ICT: tecnologie dell'informazione e della comunicazione



PROLIFERAZIONE DELLA DISCUSSIONE, NECESSITA' DELLA DECISIONE

La democrazia può sopravvivere alla globalizzazione e all'implosione del mondo su se stesso a una velocità istantanea?

CIBERDOMOCRAZIA

POSTDEMOCRAZIA

IPERDEMOCRAZIA

CIBERDEMOCRAZIA

LEVY e le caratteristiche chiave della ciberdemocrazia

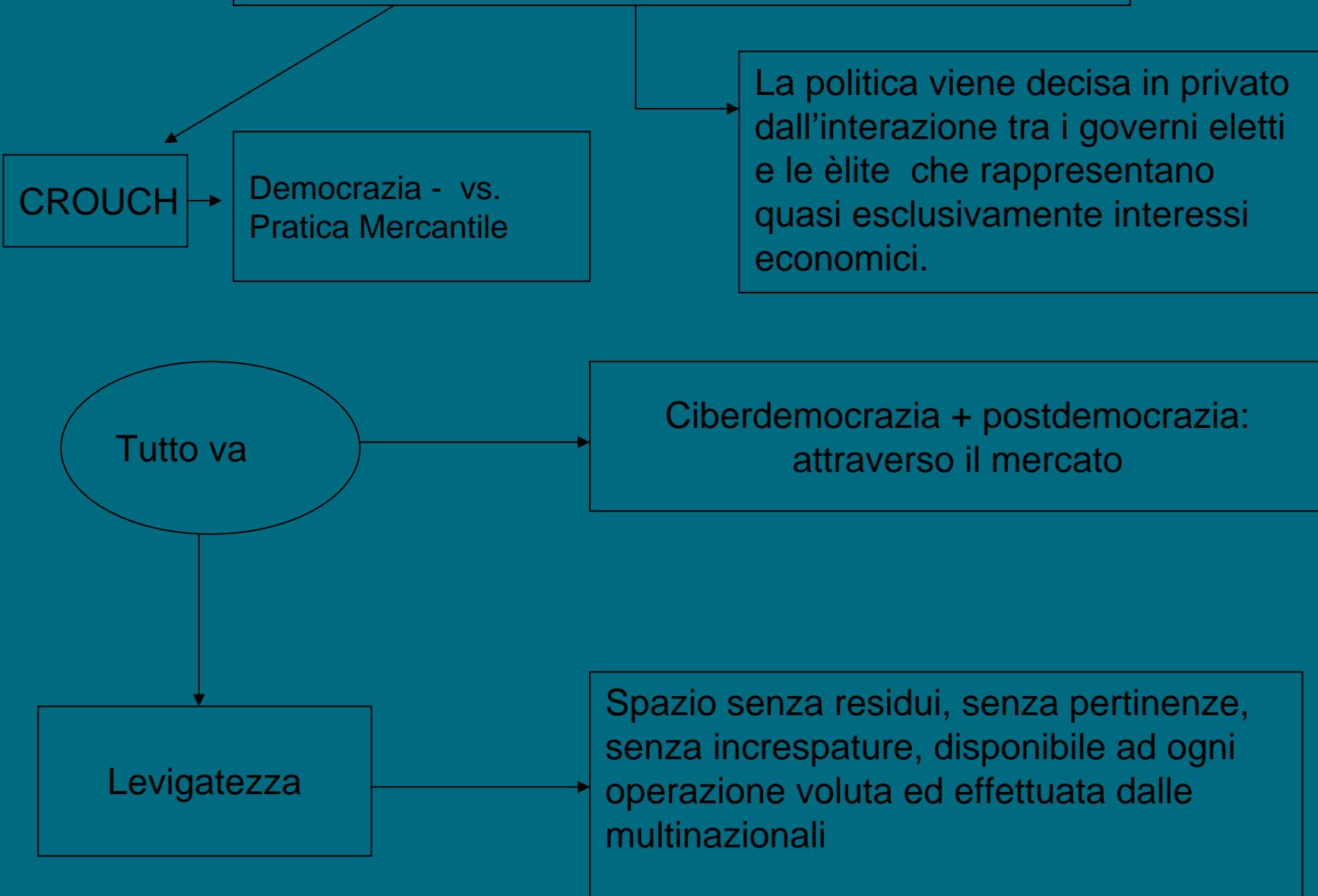
La fine della rappresentazione-rappresentanza porta con sé la fine della democrazia? Ovvero l'epoca della digitalizzazione è diversa rispetto all'epoca della democrazia?

1. La presenza di uno spazio ...
2. La deliberazione politica ...
3. L'utilizzo del voto elettronico
4. Presenza di assemblee ...
5. Un'amministrazione ...

TRASPARENZA

GLOBALISMO

POSTDEMOCRAZIA



IPERDEMOCRAZIA

IPERTESTUALITA'

Il prefisso iper indica un consolidamento della sfera pubblica e della dimensione politica e non un loro restringimento, un consolidamento che può permettere ad una forma di governo di mostrare di essere all'altezza delle nuove sfide che il mondo divenuto globo pone.

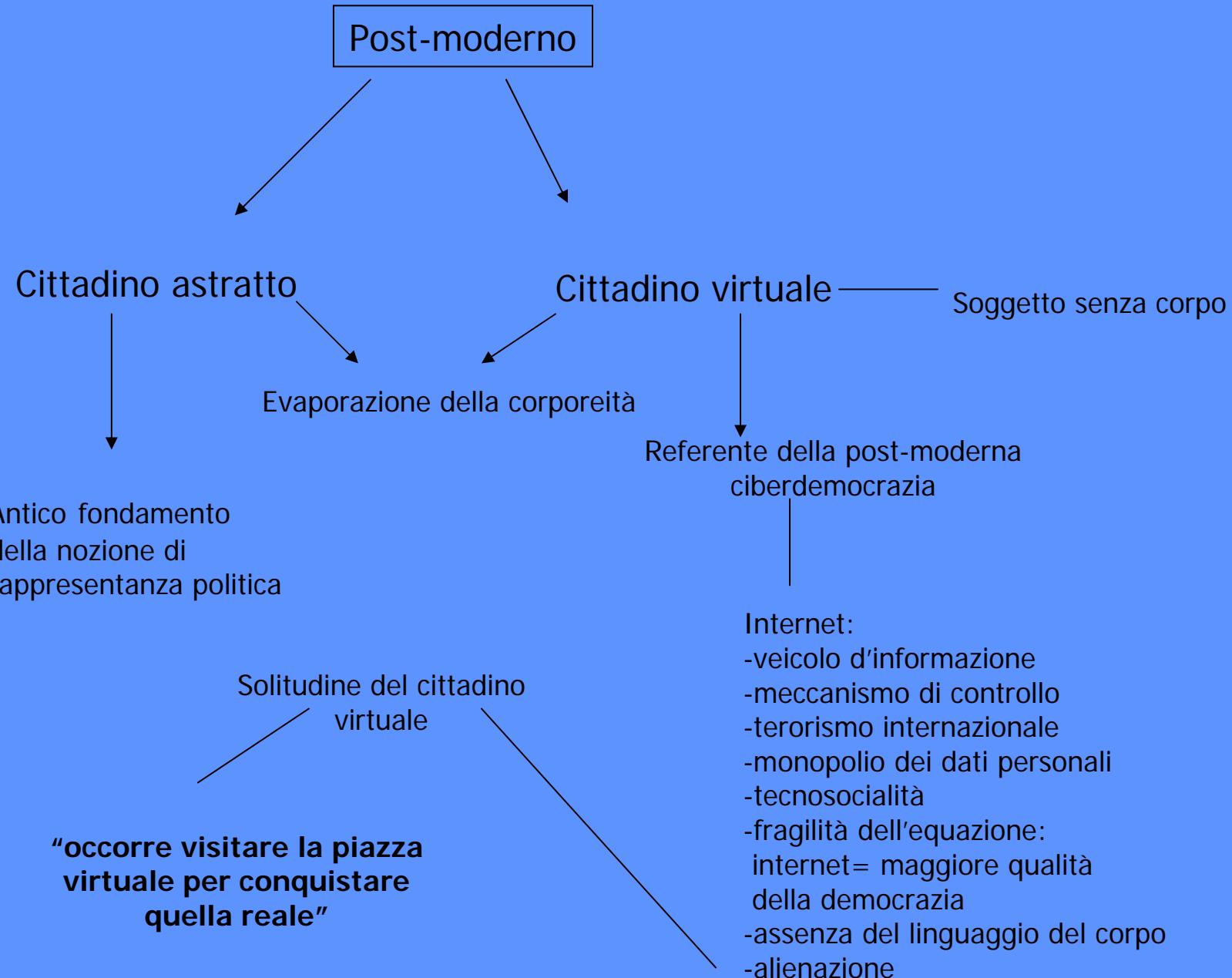
IPERDEMOCRAZIA

CIBER

+

POST

SOSTANZA POLITICA



DOPO LA DEMOCRAZIA?

-seconda lettura-

Gruppo (di Studenti del Corso di Laurea di Scienze Storiche) “Didattica del XXI secolo”:

- Badagliacco Flavia
- Crimaudo Silvia
- Giordano Marco
- Leonardo Lucia
- Schimmenti Pietro

Verso la ciberdemocrazia e dalla democrazia alla ciberdemocrazia

Di Pierre Lévy e di Derrick de Kerckhove



Questi due saggi di Pierre Lévy e di Derrick de Kerckhove spiegano il passaggio dalla democrazia alla ciberdemocrazia

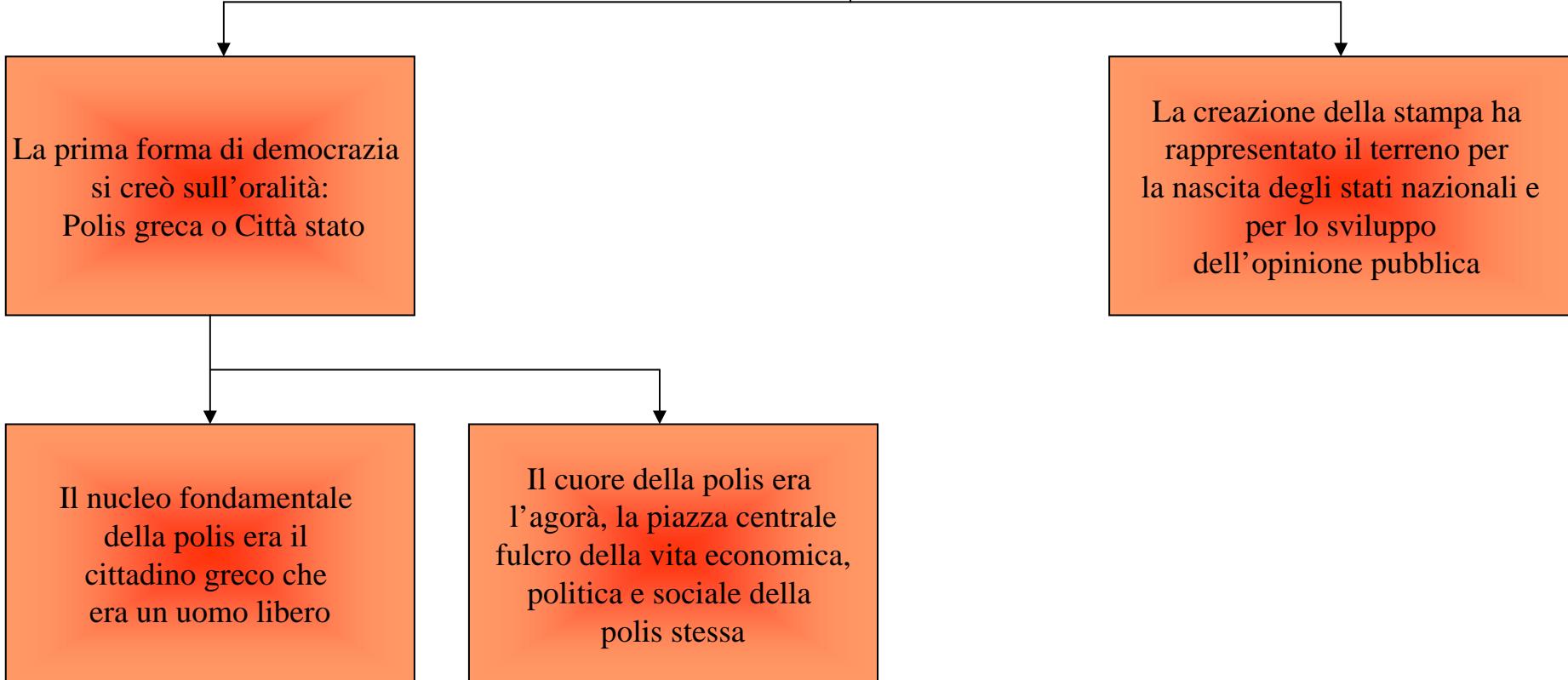


Per democrazia si intende, la forma di governo in cui il potere risiede nel popolo, che lo esercita direttamente o indirettamente attraverso propri rappresentanti



Mentre la ciberdemocrazia e la democrazia si svolgono nel ciberspazio, attraverso Internet

Questo passaggio avviene attraverso l'evoluzione
dei mezzi di
comunicazione e il diffondersi dell'alfabetizzazione

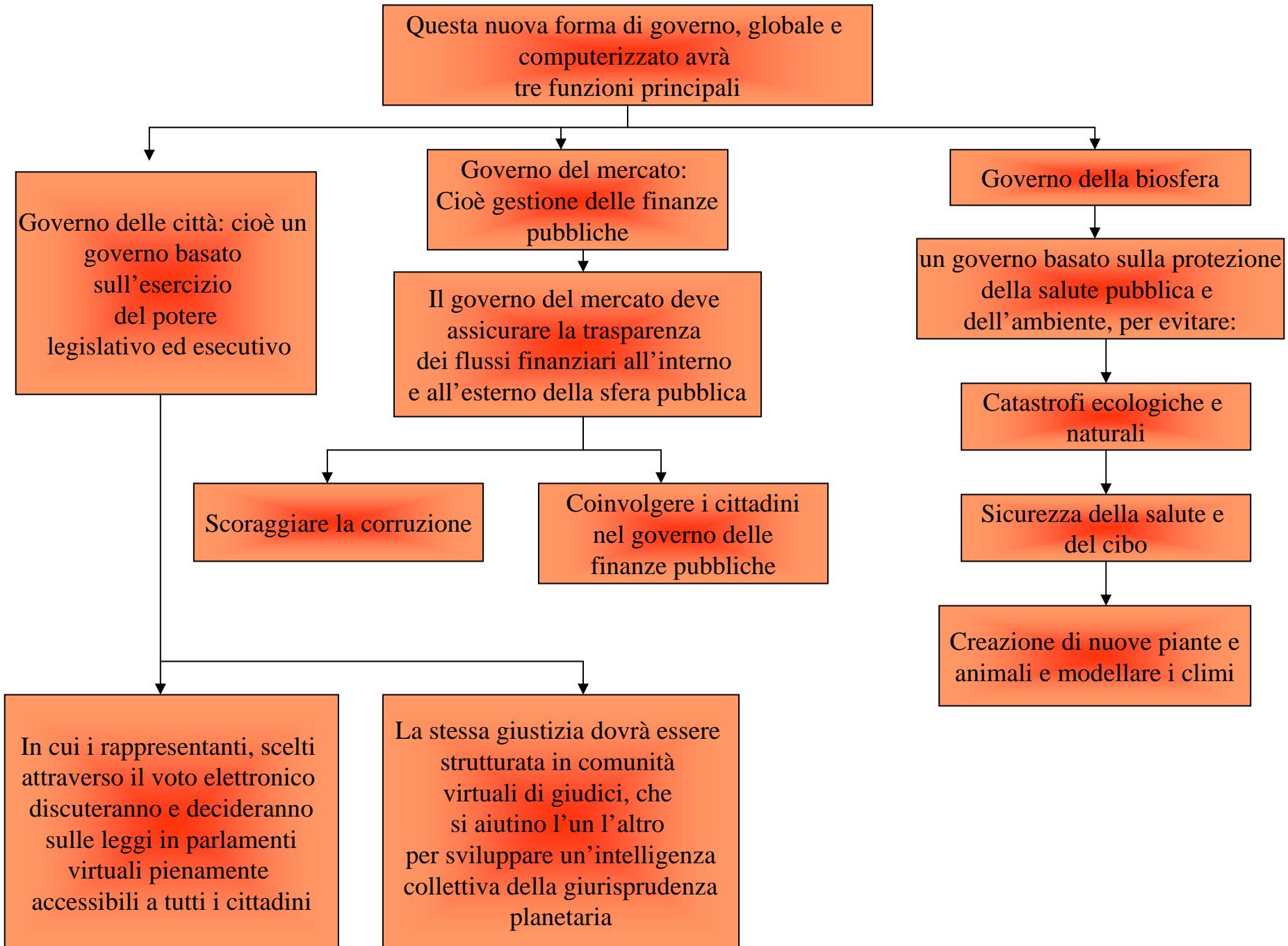


Con la nascita e lo sviluppo di internet si ebbe

La nascita di comunità virtuali
non più legate
a limiti territoriali

Il fulcro di tali comunità sarà
un'agorà virtuale
dove tutti gli uomini
parteciperanno direttamente
anche alla creazione delle leggi

L'ultimo passo di tale processo
sarà il voto elettronico
cioè ogni uomo eleggerà
un proprio rappresentante
in questa agorà virtuale
attraverso un voto, dato via
computer



Secondo de Kerckhove, la nascita della ciberdemocrazia è dovuta al fatto che internet ha una natura democratica in quanto

Molte persone fanno uso della rete dato che non richiede di alcuna abilità o competenza specifica

Internet fornisce al cibercittadino nuove responsabilità decisionali

il testo scritto non è vincolato al contesto ed è interamente sottoposto al potere decisionale dell'individuo

Secondo Lévy le ciberdemocrazia non ha i confini territoriali ma secondo de Kerckhove i confini territoriali delle ciberdemocrazie sono

Le lingue

La mancanza di uno spazio pubblico collettico

Grazie al governo elettronico la maggior parte dei servizi offerti dalle amministrazioni sono a disposizione dei cittadini on line

il governo elettronico riduce notevolmente l'apparato burocratico e i processi Amministrativi diventano trasparenti

L'idea del governo elettronico si basa sul presupposto che il governo diventi effettivamente un servizio pubblico

Il governo elettronico porterà alla fine delle ideologie politiche

Negoziazione
Politica delle
innovazioni

Paradigmi democratici
Rivolti al passato

Post-umano:
Verso la perdita delle
Coordinate temporali della
Storia sociale del mondo

Catastrofismo

L'essere umano diventa prodotto anziché produrre

Dalla dimensione storica in quanto
Espressione umana verso una
dimensione relazionale
integralmente mondana

Catastrofismo

L'essere umano diventa prodotto

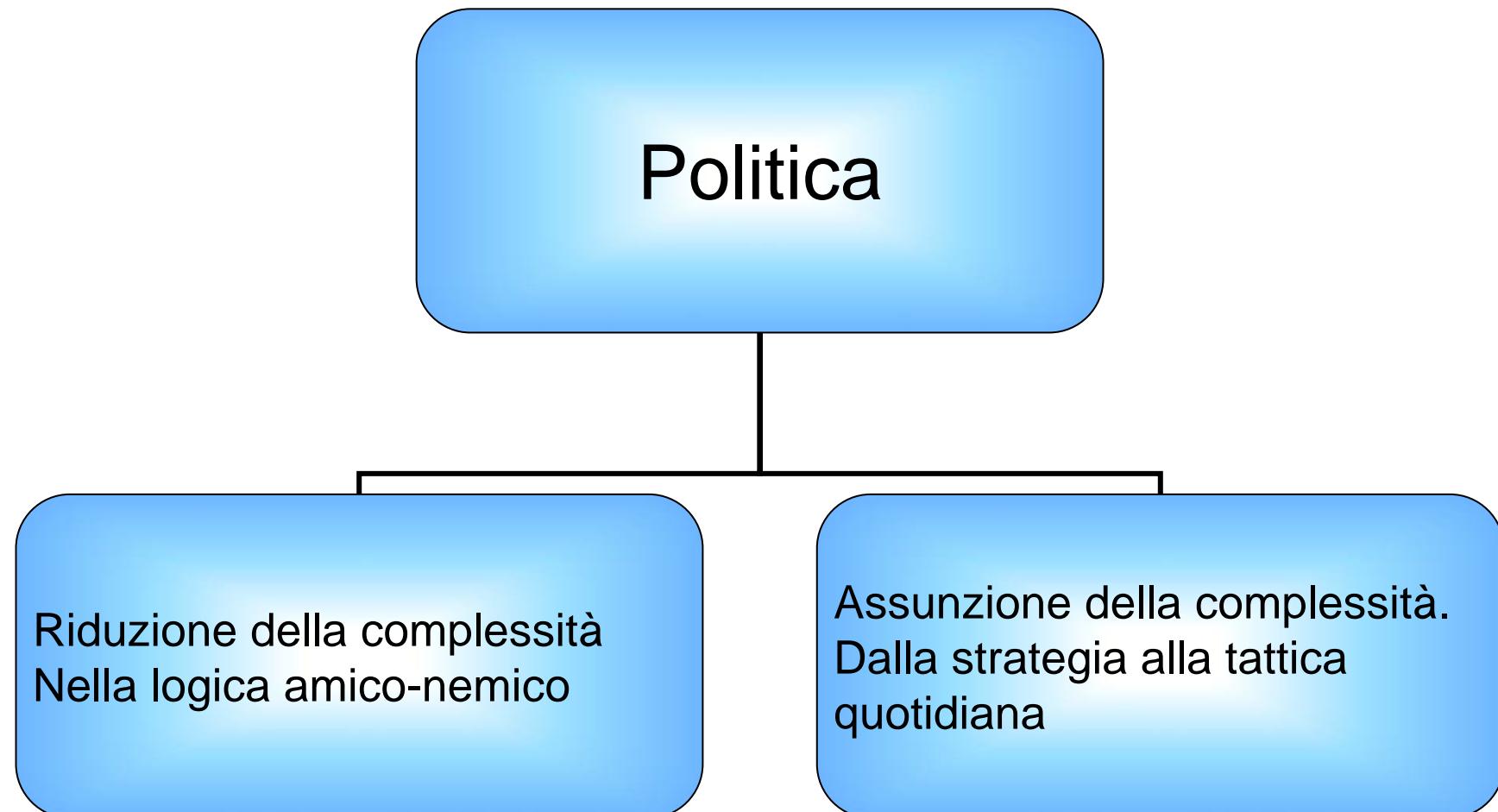
Dalla dimensione storica in
quanto espressione umana alla
Dimensione relazionale
Integralmente mondana

L'essere umano diventa oggetto
Di consumo

Questa dimensione assoggetta
Ogni forma di astrazione

Mario Tronti e Massimo Cacciari hanno elaborato tra la fine degli anni '60 e l'inizio degli anni '70 la definizione di catastrofe contrapposta a quella i riformismo.

In seguito la sinistra post-marxista ha indagato i rapporti tra strutture stabili e metamorfosi dei sistemi ed ha accostato biologia e società per analizzare il fenomeno della catastrofe



Le doti di trasparenza dei mezzi di comunicazione, ritenuti qualità essenziali per le democrazie di massa e per i loro modelli rappresentativi, vengono ora percepiti come rischio politico e civile



Il senso di ogni negoziazione sociale
Delle tecnologie sta nel darle una
Funzione piuttosto che un'altra

Forme di pensiero che ritengono che i
modelli di società già a disposizione
Possano essere utili per l'uso politico
Delle innovazioni

Forme di pensiero che sostengono la
Necessità di forme diverse

Esperienze vissute dal vivo

Materia vivente delle nuove
tecnologie

Inclinazione delle nuove
Tecnologie a fare dell'esperienza
Viva dei sensi il proprio
contenuto



Rapporto tra ideologie politiche e cultura

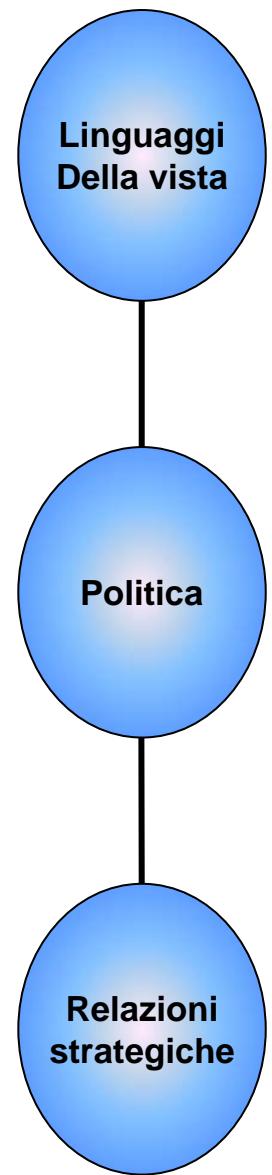
Movimenti politici alternativi :
Ideologie del conflitto tese a colmare
La distanza culturale tra classe dirigente
E classi subalterne

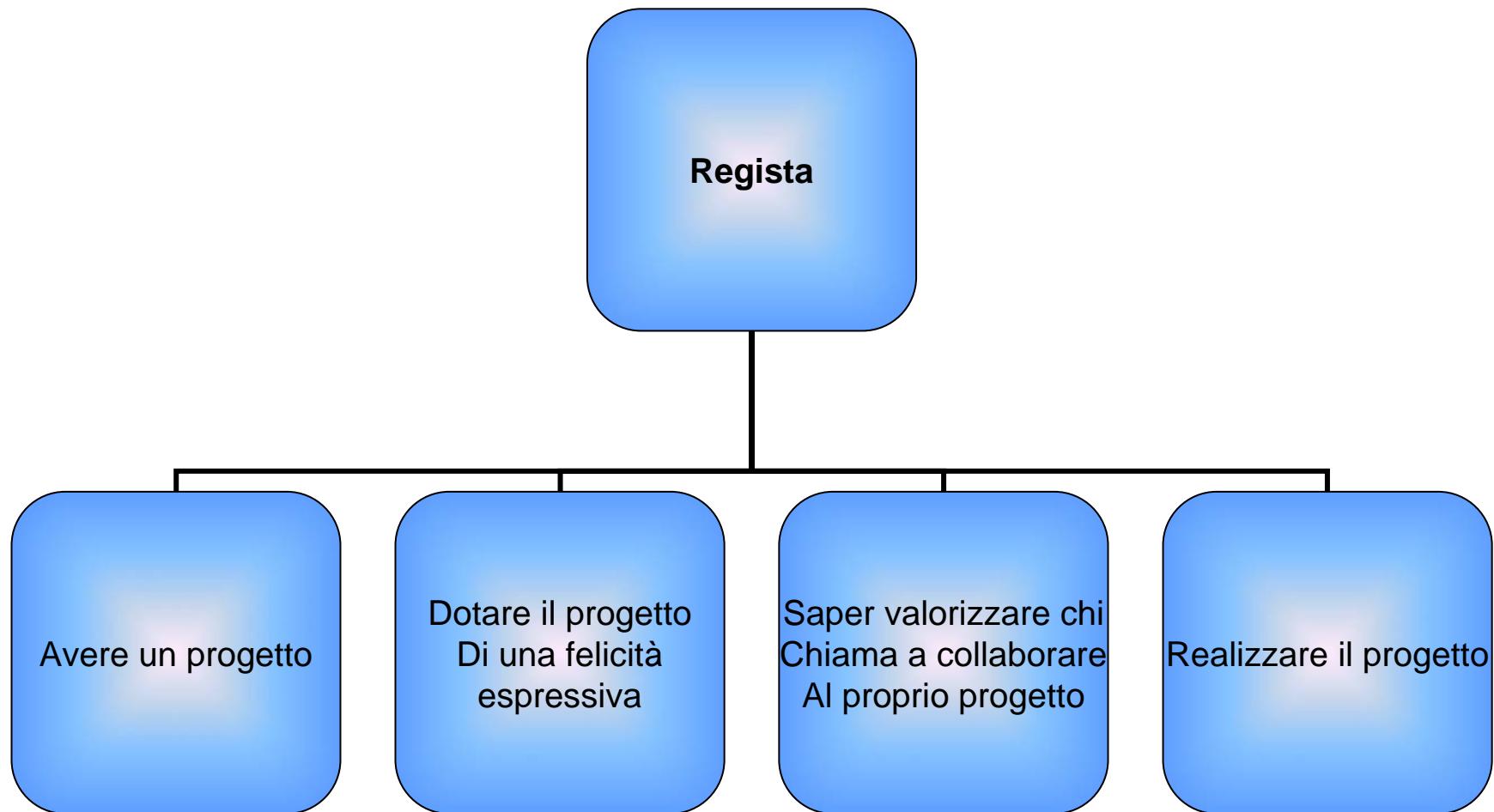
Oscurantismo religioso ed aristocratico :
Elogio dei vantaggi dell'ignoranza delle
Classi subalterne

Imperialismo americano

Confutare la debolezza
Degli statuti universali

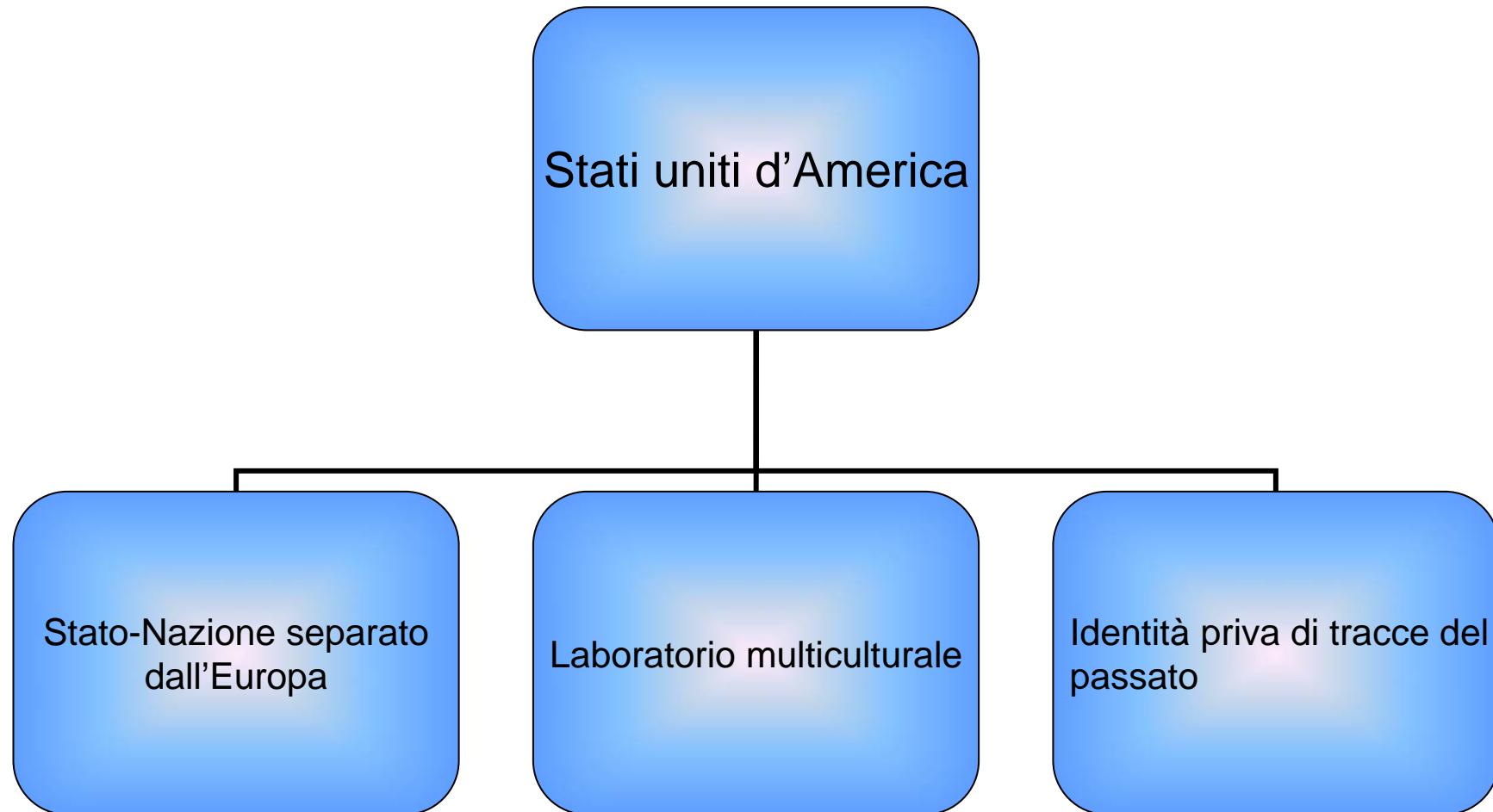
Campagna civilizzatrice





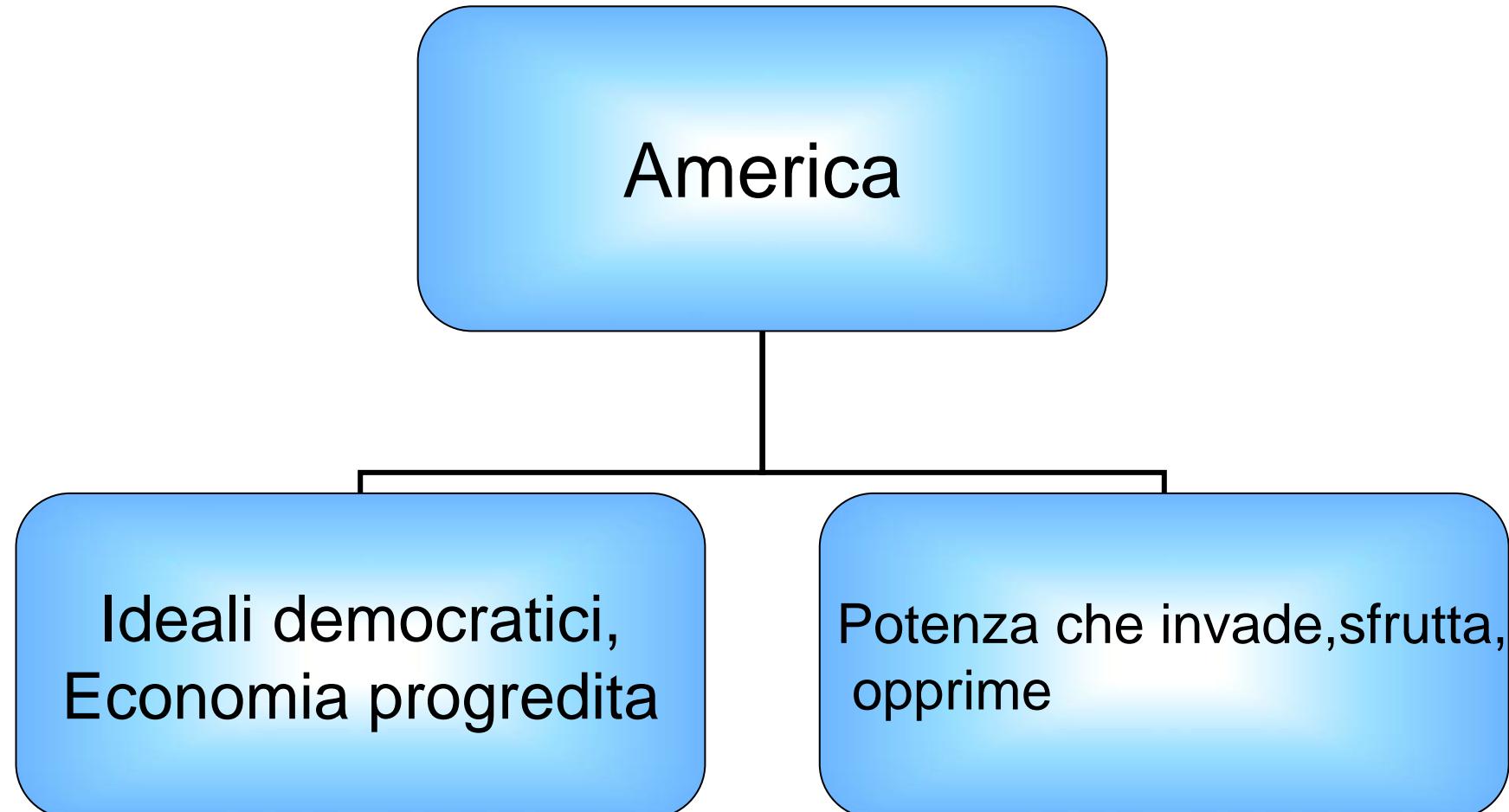
Durante la Prima Repubblica il rapporto dell'Italia verso gli USA può essere sintetizzato nel binomio emancipazione-subordinazione.

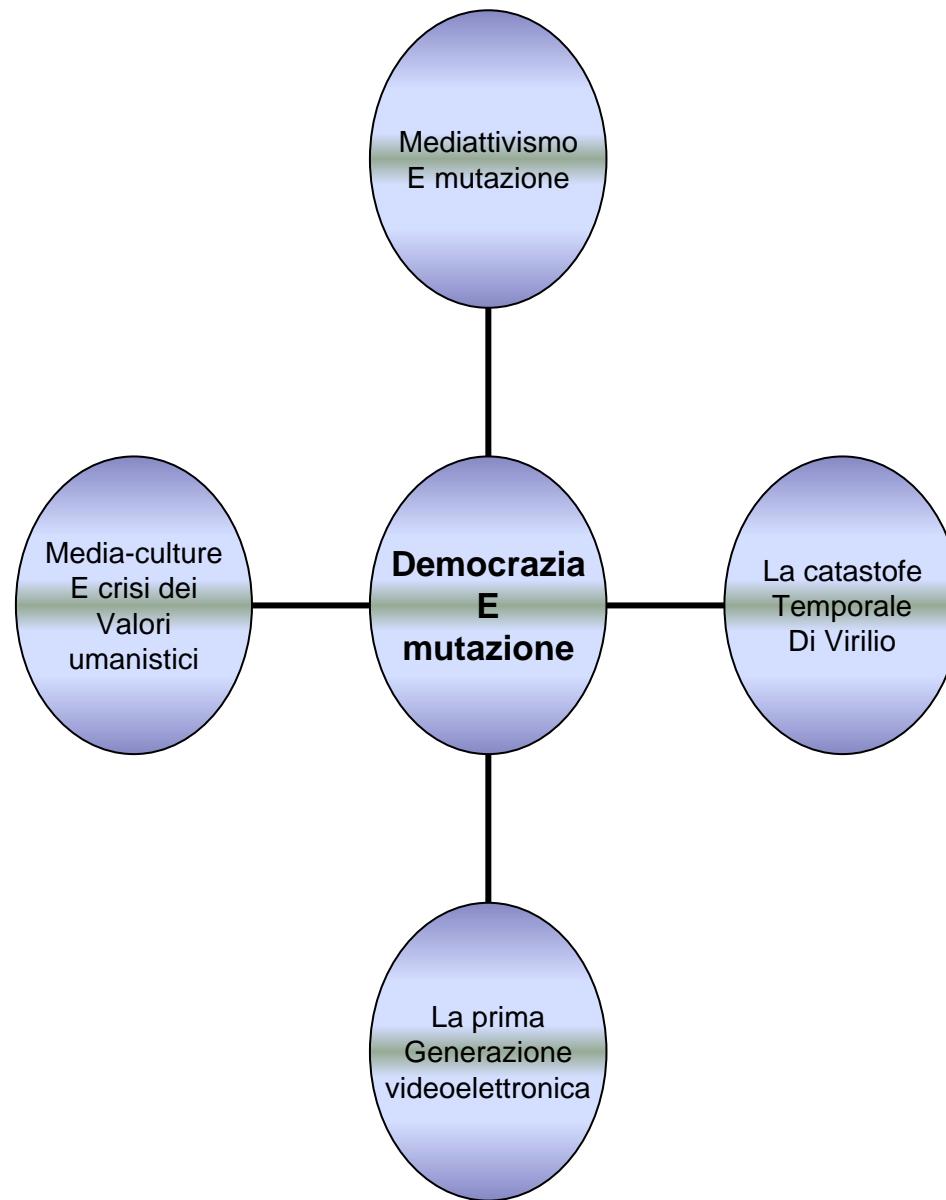
Oggi l'Italia si ritrova ad essere una provincia dell'impero America



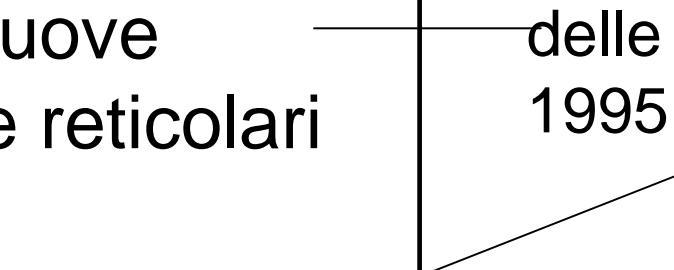


Attraverso la guerra al nazismo, gli Usa rinsaldano i propri rapporti con l'Europa, ponendo definitivamente fine ad una concezione di isolamento. Impiegando la bomba atomica, gli Usa assorbono in sé le brutalità del nazismo e dello stalinismo, volendo imporre la persuasione attraverso la violenza fisica

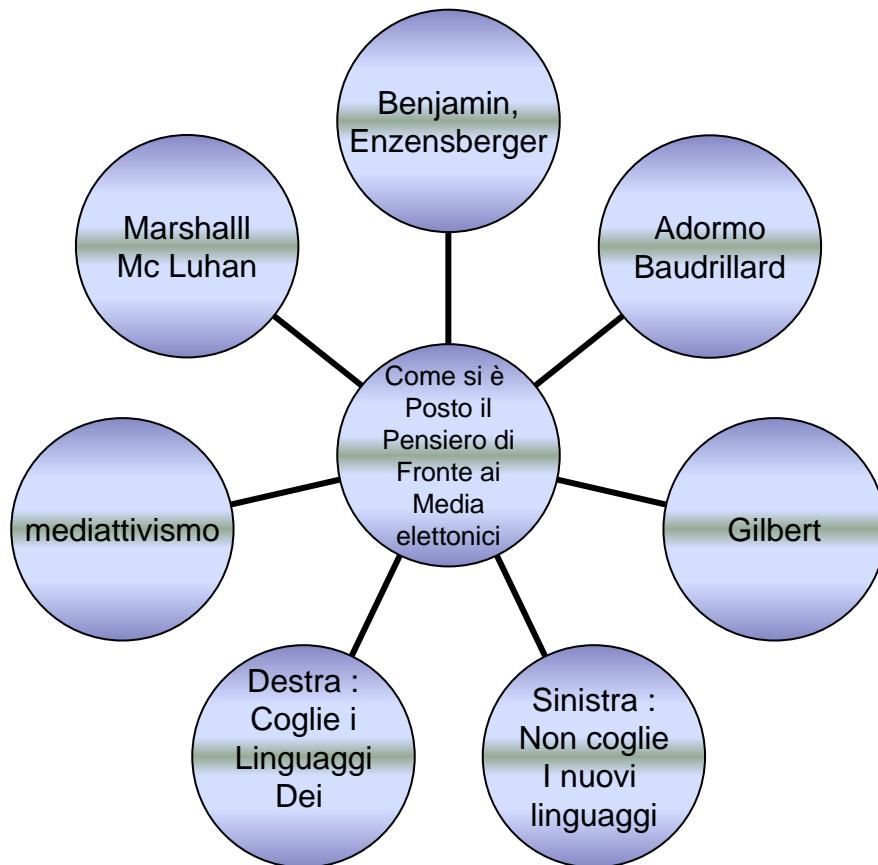




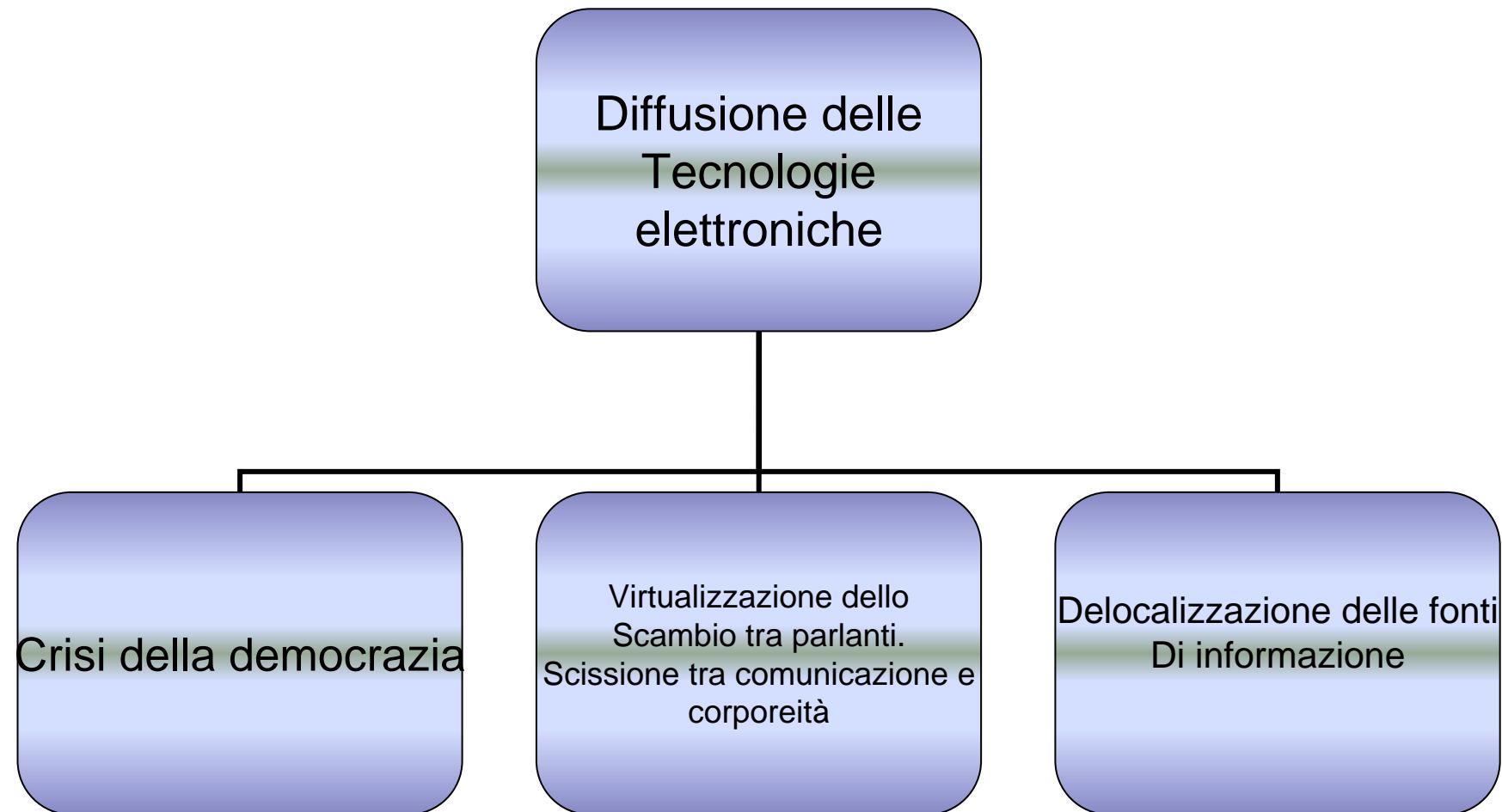
Introduzione

- Ultimi 20 anni del xx secolo : nuove tecnologie reticolari
 - Colonizzazione da parte delle *corporation*. Dal 1995 dominio di microsoft
 - Facilitare le procedure per attrarre gli utenti (es. Power Point). Di conseguenza si impoverisce il pensiero, attraverso l'adozione di modelli precostituiti
 - Creazione di un sistema di monitoraggio centralizzato. Fine della democrazia
- 
- ```
graph LR; A[• Ultimi 20 anni del xx secolo : nuove tecnologie reticolari] --- B[• Colonizzazione da parte delle corporation. Dal 1995 dominio di microsoft]; A --- C[• Facilitare le procedure per attrarre gli utenti (es. Power Point). Di conseguenza si impoverisce il pensiero, attraverso l'adozione di modelli precostituiti]; C --- D[• Creazione di un sistema di monitoraggio centralizzato. Fine della democrazia];
```

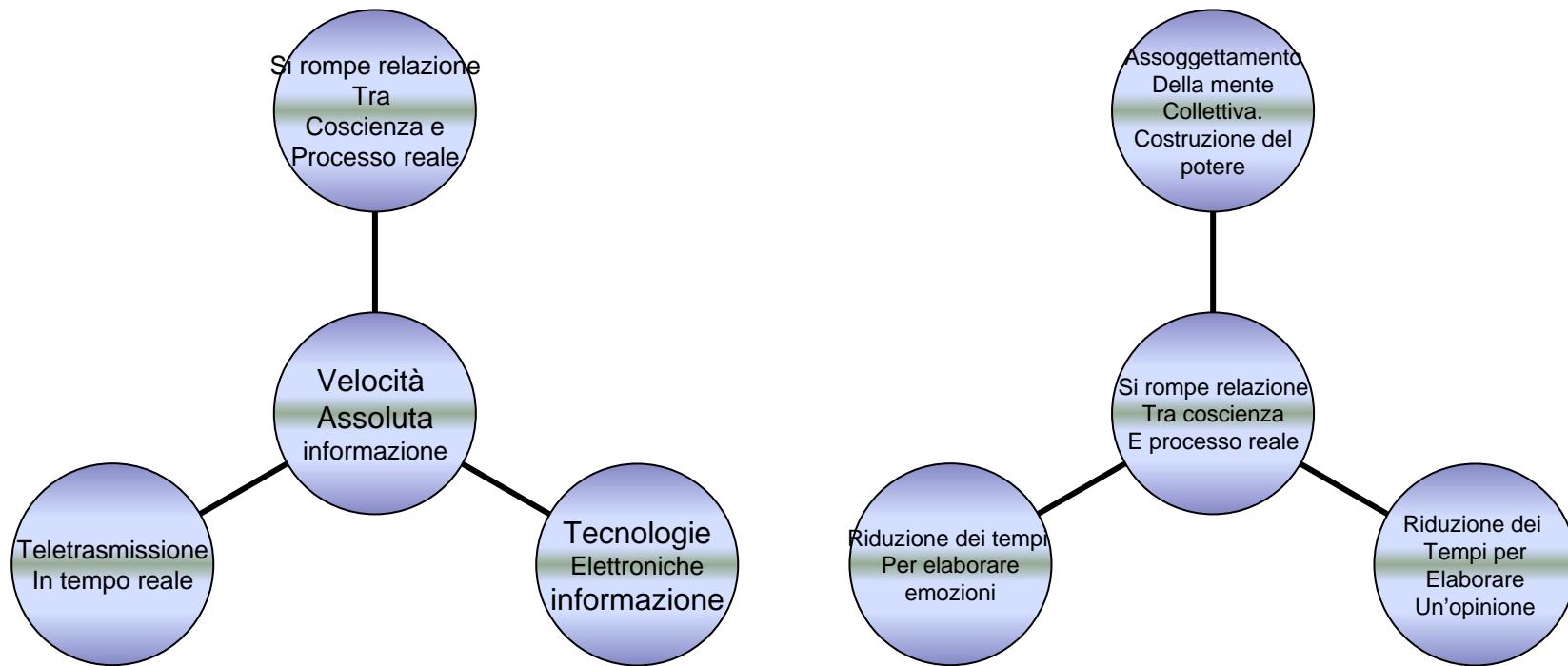
# Media-culture e crisi dei valori umanistici



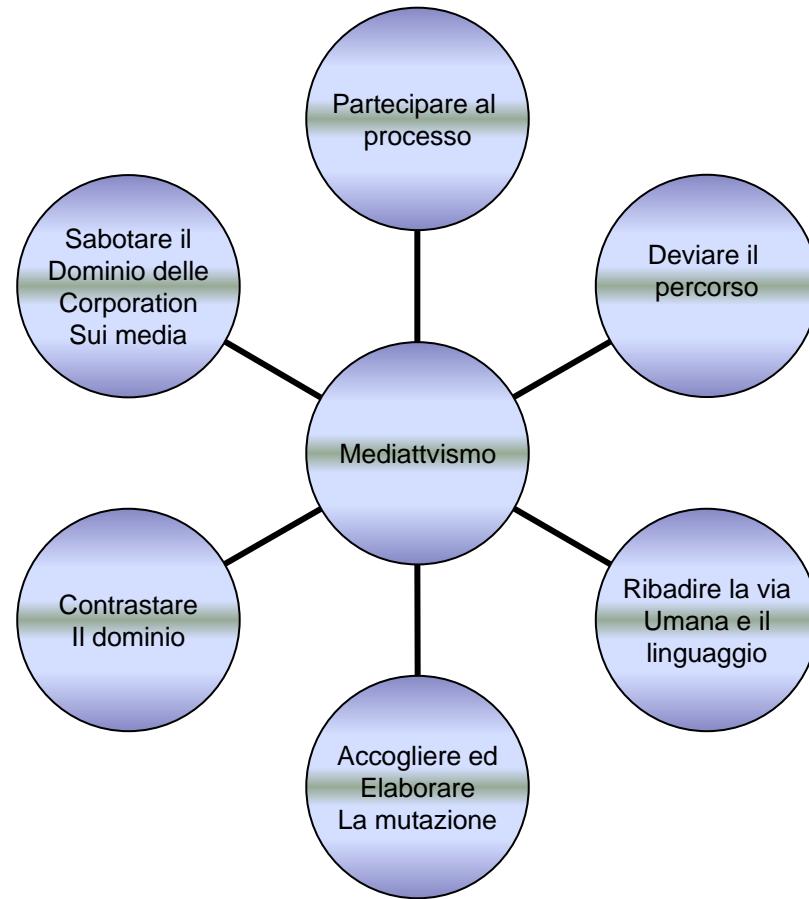
# La catastrofe temporale di Virilio



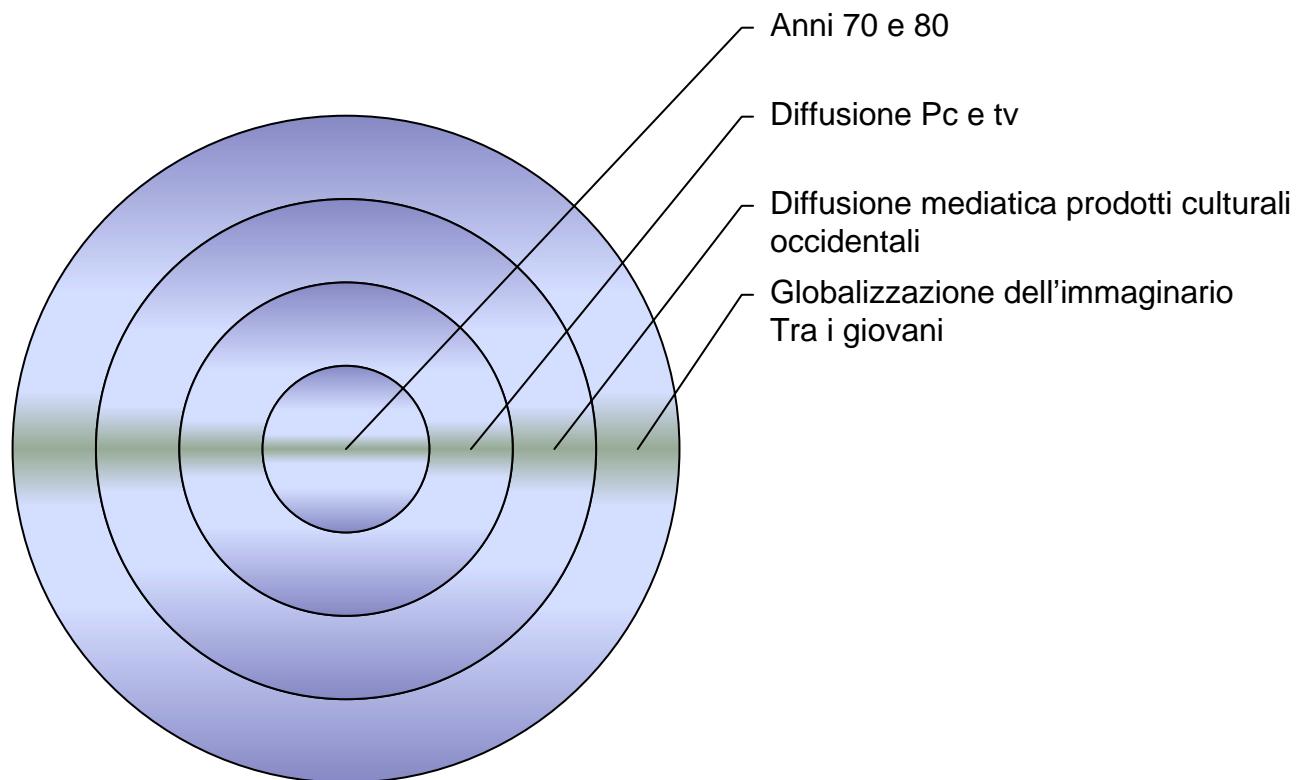
# La catastrofe temporale di Virilio



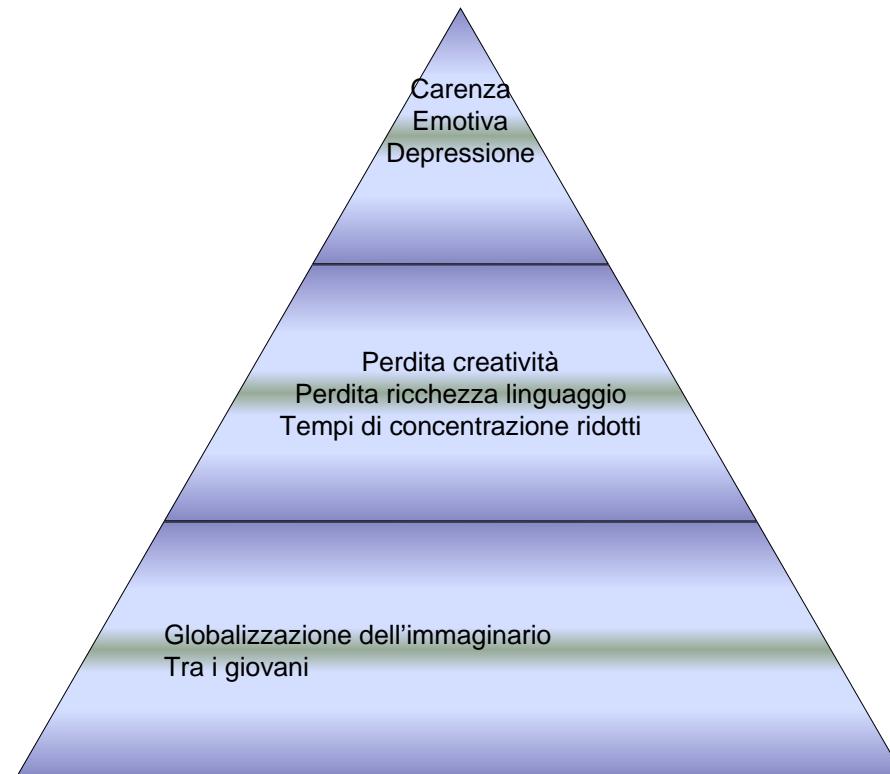
# Mediattivismo e mutazione



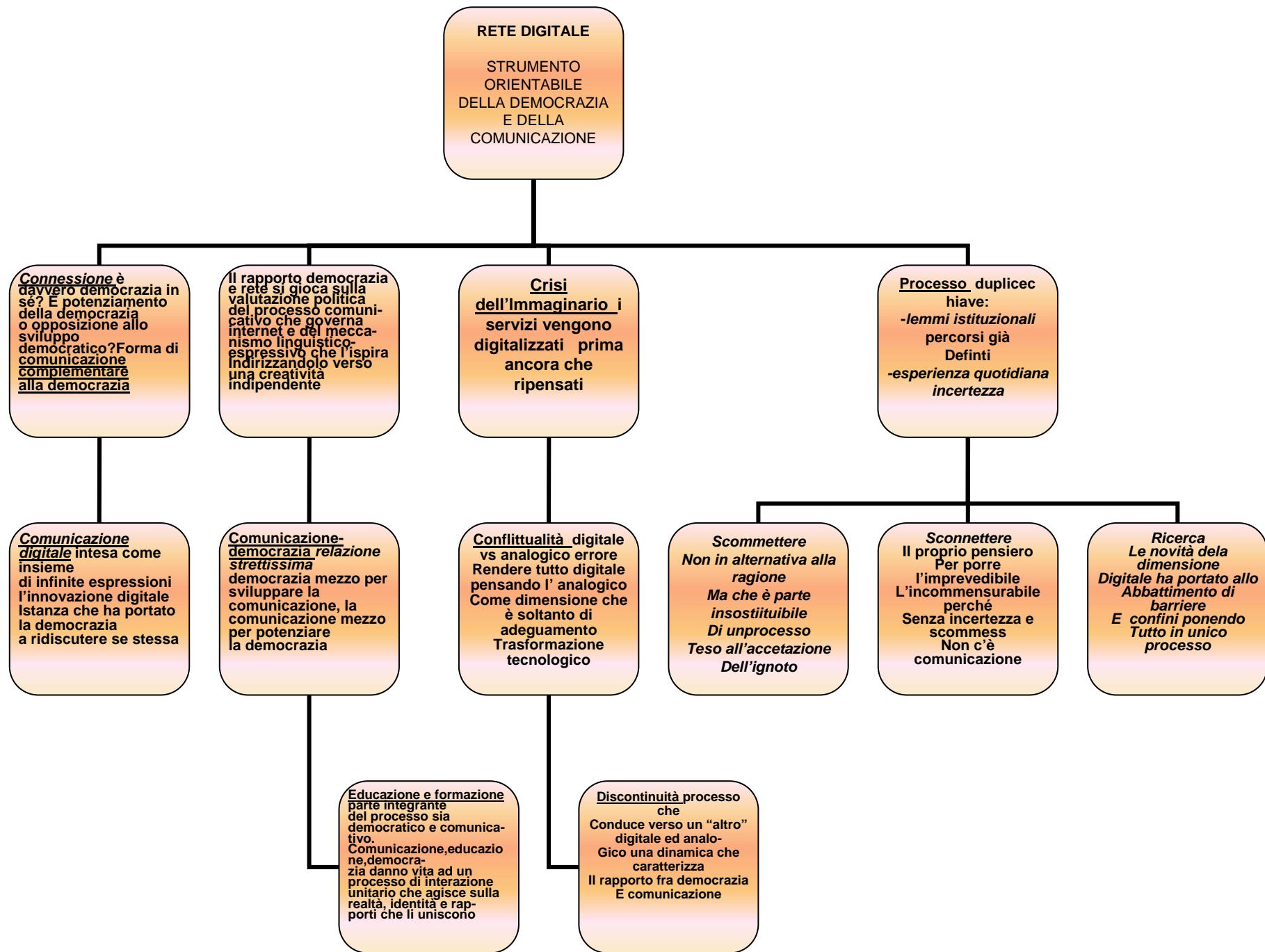
# La prima generazione videoelettronica



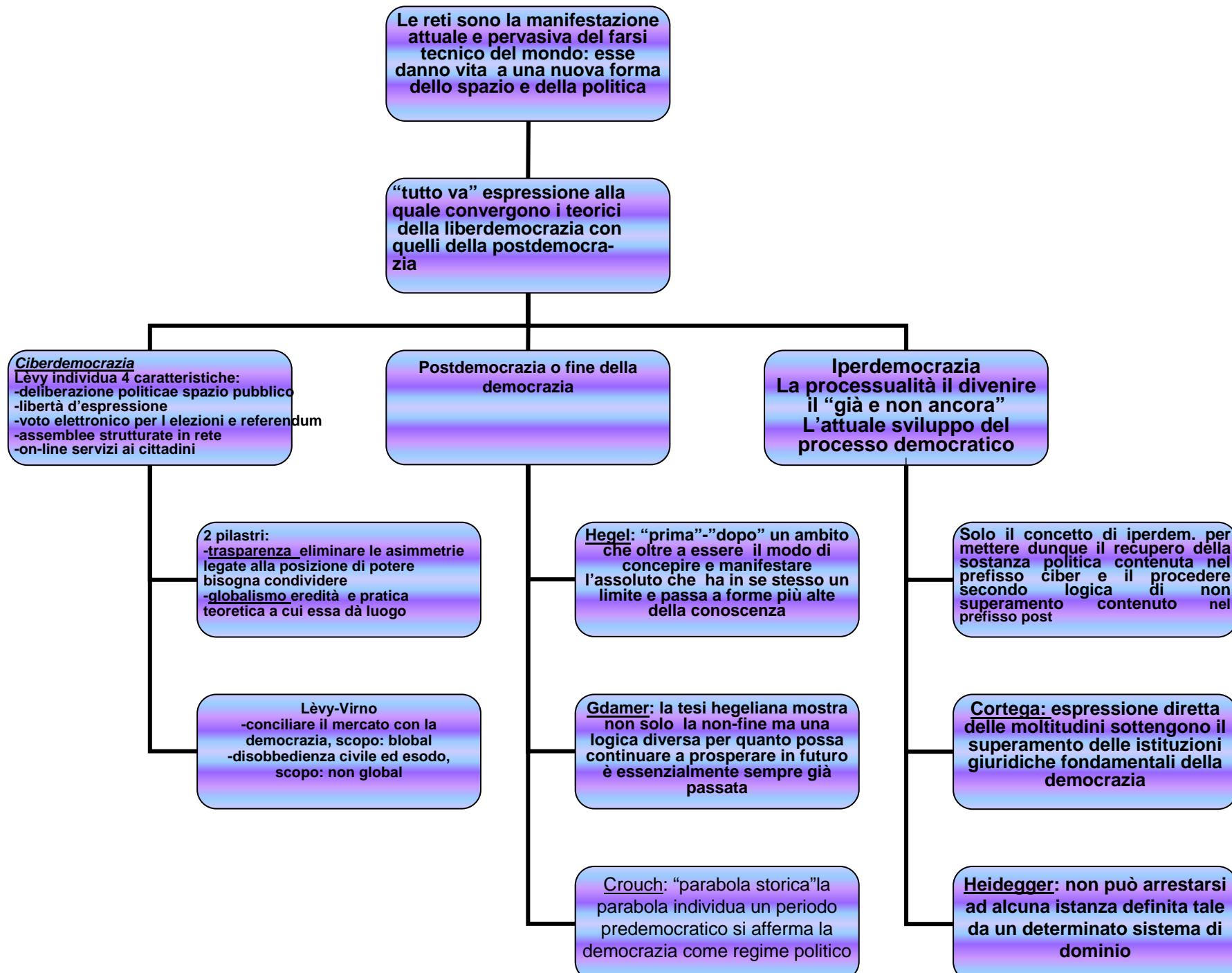
# La prima generazione videoelettronica













**Prima:  
Partecipazione a intermittenza o  
periodica**

**Democrazia rappresentativa**

**Democrazia indiretta**

**Oggi  
Segni della democrazia continua:**

**INTERNET:le vie elettroniche, i sondaggi,le  
campagne elettorali divengono permanenti**

**RIVOLUZIONE:DISSOLUZIONE DEI VECCHI LEGAMI  
SOCIALI E POLITICI, NASCITA DI NUOVE FORME DI  
CONTROLLO DEI SOGGETTI**

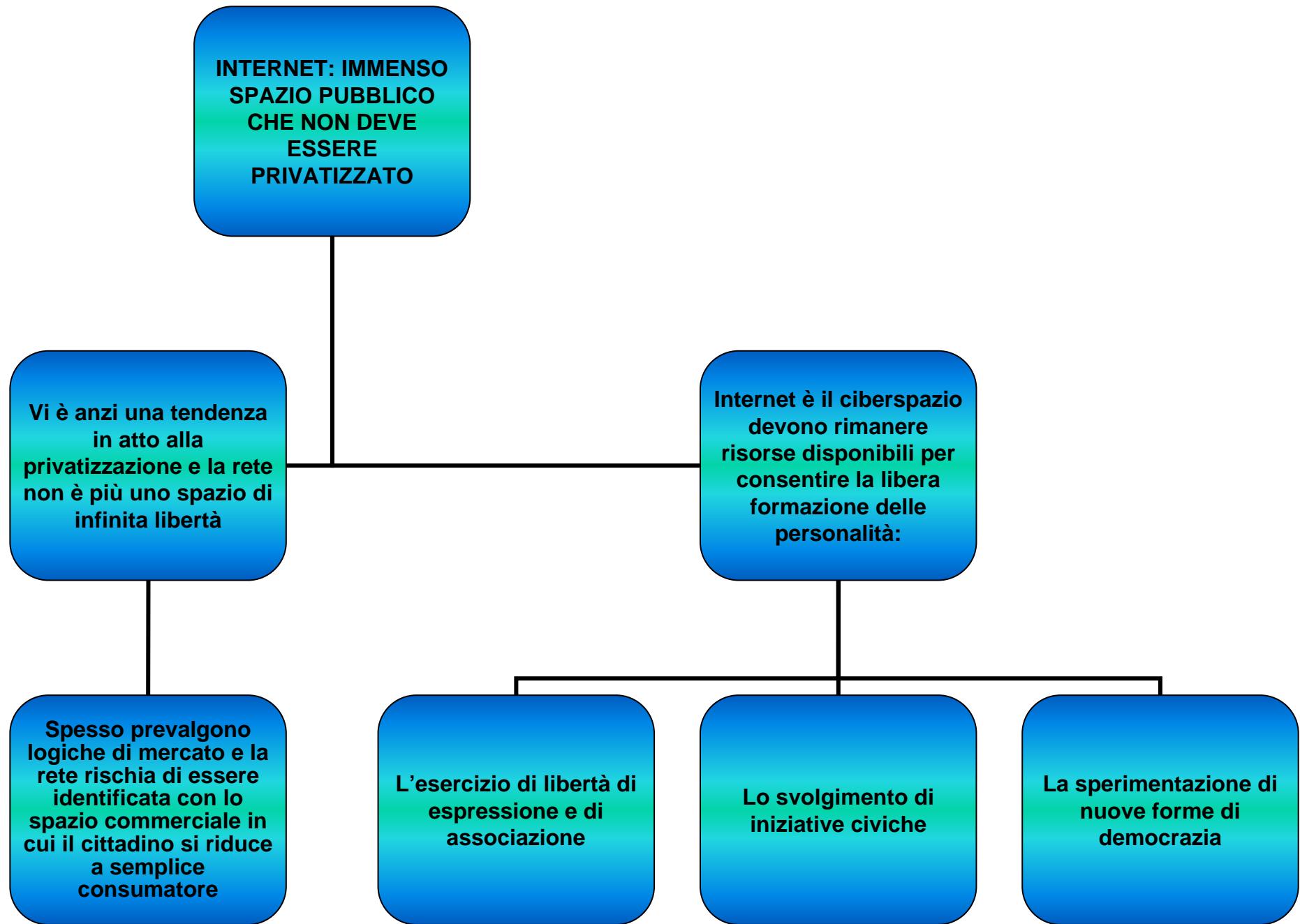
## AVVENTO DELLA CIBERDEMOCRAZIA PLANETARIA

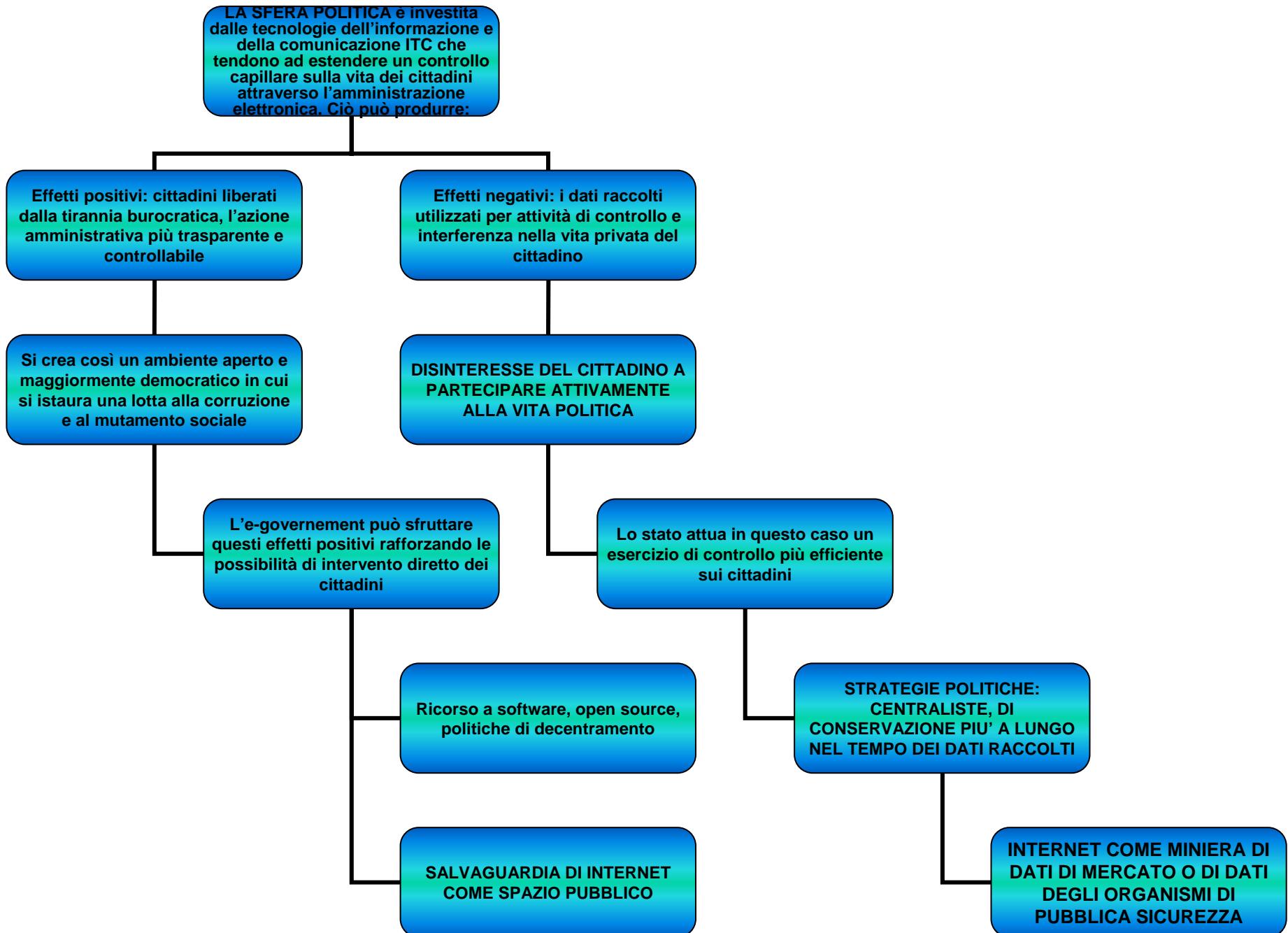
Possibile effetto sostitutivo delle nuove tecnologie rispetto alle passate forme di agire politico-sociale

Nuove tecnologie portano alla riscoperta e alla rivitalizzazione delle più tradizionali forme di agire politico

Esempio campagne elettorali per la presidenza degli USA che fu caratterizzata da un uso innovativo di internet

Sito non più come semplice vetrina del candidato politico ma luogo di interazione continua tra vari interlocutori che permette la costruzione progressiva di una molteplicità di contributi provenienti dall'intera platea degli interlocutori





I MEDIA PRODUCONO PROCESSI  
DI INCLUSIONE NELL'AMBITO DI  
UNA SFERA PUBBLICA  
RINNOVATA?

**MEDIACRAZIA**  
Con questo termine intendiamo:

I media come luogo di potere

Il sistema dei media come sfera  
pubblica autonoma

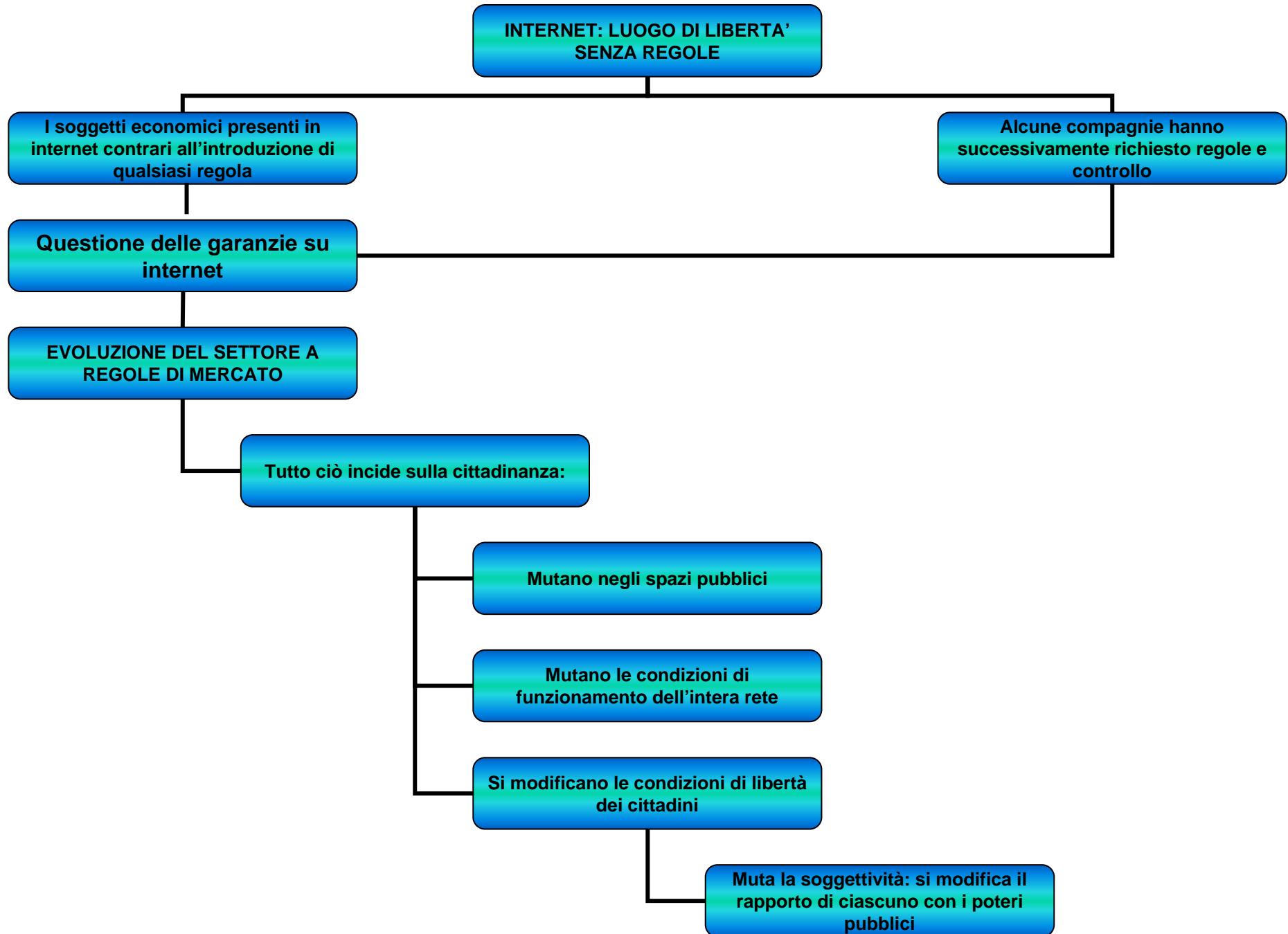
I media predeterminano i ruoli dei  
cittadini in funzione dei ruoli  
sociali ad essi assegnati non  
avendo nei loro confronti, quindi,  
neppure un effetto laboratorio

Theodore Lowi (studioso americano di scienza politica):

**“La tecnologia apre le porte, il capitale le chiude”**

Dietro le offerte ai cittadini di mille canali televisivi a disposizione, palinsesti rinnovati, vi è in realtà lo stesso fornitore di contenuti

**PLURALISMO E APERTURA DEMOCRATICA  
PIU' BASSA DI QUELLA OFFERTA DAL  
VECCHIO CONTESTO TECNOLOGICO**



TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE (ITC) APPORTANO UNA CONTINUA RACCOLTA DI INFORMAZIONI SU UNA PERSONA

Rischio di una DISTORSIONE DEL PROCESSO DEMOCRATICO

Rischio dei cittadini di essere discriminati per le loro opinioni, credenze religiose, ideologie politiche, ecc.

Per evitare ciò occorre:

TUTELA DELLA PRIVACY: dei dati riguardanti l'appartenenza dei cittadini a partiti, sindacati, associazioni ...

La privacy è condizione essenziale per essere inclusi e per difendere la SOCIETA' DELLA PARTECIPAZIONE

Per questo motivo la carta dell'unione europea afferma che ogni trattamento dei singoli dati personali deve essere considerato come se si riferisse al corpo nel suo insieme

Raccolta di dati personali su scala di massa e le legislazioni e prassi legislative adottate dopo l'11 settembre hanno provocato:

TRASFORMAZIONE DEI CITTADINI IN POTENZIALI "SOSPETTI" DI FRONTE AI POTERI PUBBLICI

NUOVA DIMENSIONE DELLA SORVEGLIANZA:  
ESALTAZIONE DEL POTERE STATALE DI DISPORRE DI QUALSIASI INFORMAZIONE PERSONALE. SONO SPONTANEI DUE INTERROGATIVI:

DIVENTERÀ INFINITA ANCHE LA LIMITAZIONE DEI DIRITTI E DELLE GARANZIE?

DIVENTEREMO TUTTI POTENZIALI SOSPETTI LEGITTIMANDO OGNI FORMA DI CONTROLLO DI MASSA?



## Diffusione delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione ITC

Ha dato vita a molteplici interpretazioni e aspettative circa rivoluzionari mutamenti in procinto di attuarsi

Si corre il rischio però di “DETERMINISMO TECNOLOGICO”: “dare per scontato che le modalità di mediazione tecnologica e comunicativa siano per se stesse sostitutive di nuove possibilità” Bohman 2004

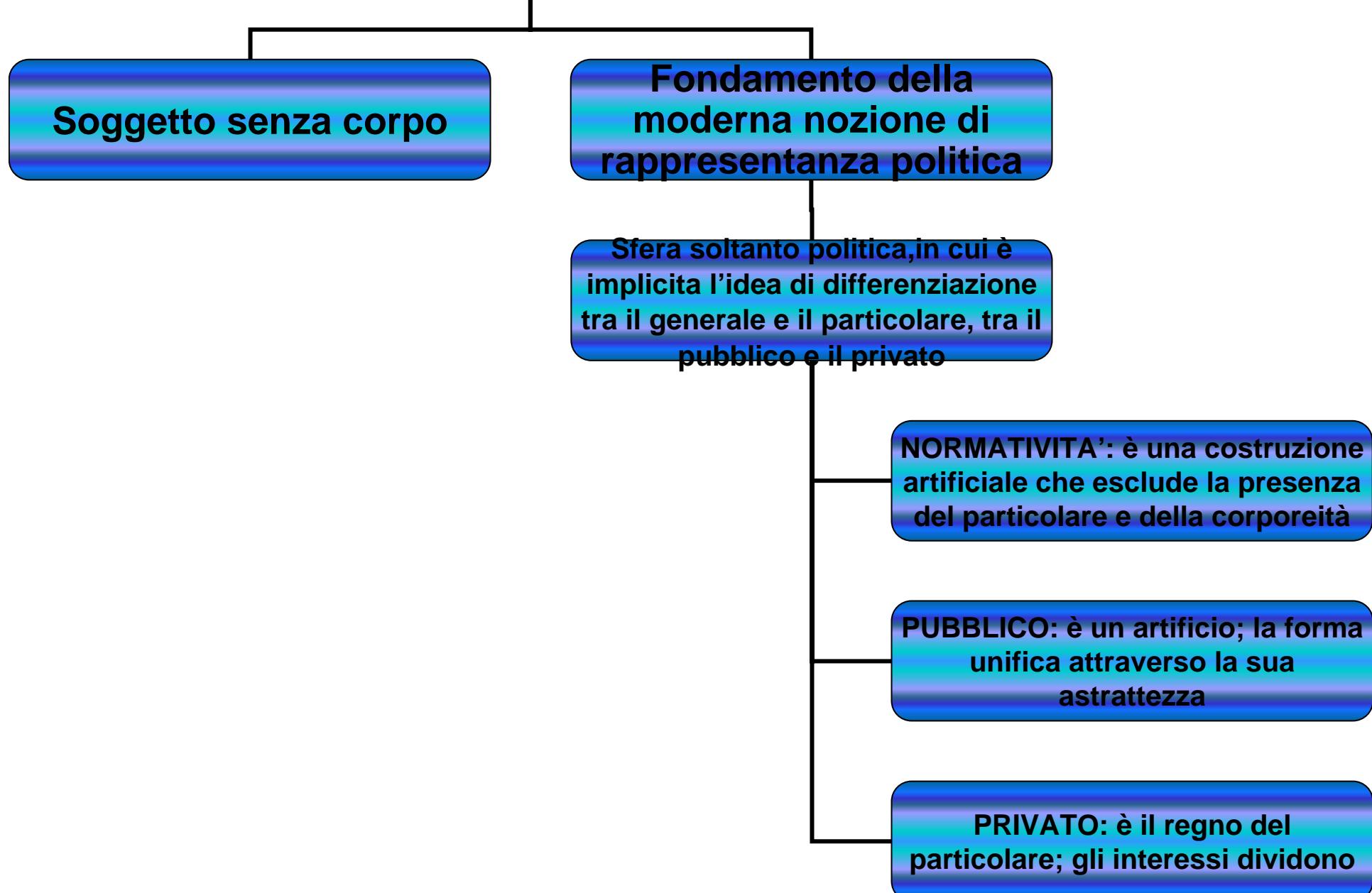
## CHE COSA SI INTENDE PER E-DEMOCRACY

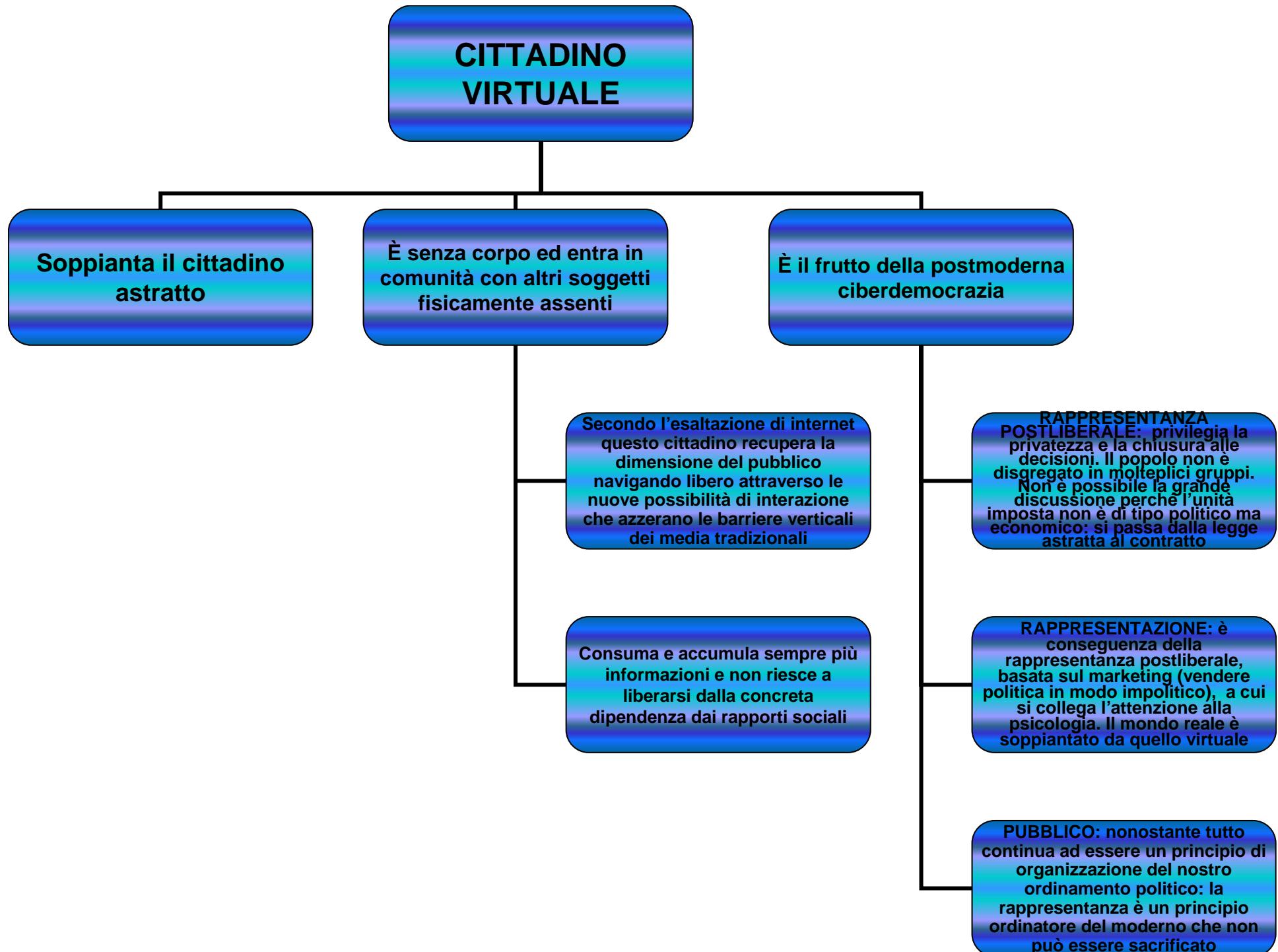
“L’uso innovativo dei new media per migliorare significativamente il governo democratico mediante la partecipazione diretta dei cittadini nell’assunzione delle decisioni politiche” (Bell, Loader, Place, Schuller)

Ciò è reso possibile dalla disponibilità e dalla elaborazione delle informazioni, dalle espressioni dirette di opinioni e punti di vista



## CITTADINO ASTRATTO





# CITTADINO POSTMODERNO

È soggetto ad una diminuzione del grado di informazione, frutto della cultura civica. Cresce un'apatia sempre più diffusa. La scomparsa del senso di partecipazione non è rimpiazzato dalle interazioni elettroniche e il disincanto rispetto le pratiche del politico non è superato dalla dinamiche informative della rete

## CITTADINO PIGRO E DISINFORMATO

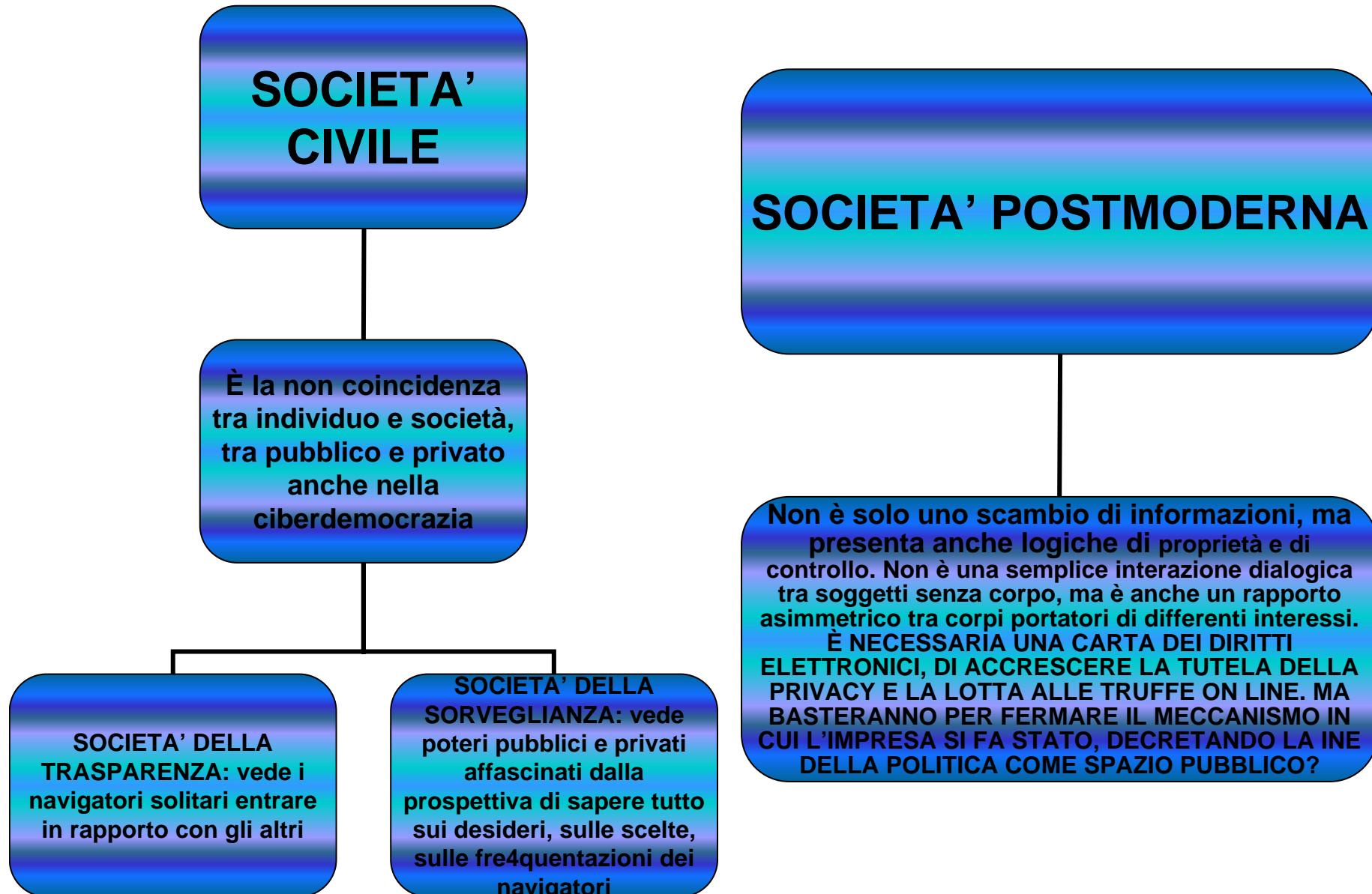
Si blocca davanti alla home page pesante, con pochi aggiornamenti e piena di richiami difficili da controllare

Come elettore rappresenta una figura centrale e insana della rappresentanza postliberale; sa sempre meno di politica ma da lui dipendono tutte le fortune elettorali. Proprio perché meno qualificati sono l'oggetto delle attenzioni da parte dei manager elettorali

## CITTADINO IPERINFORMATO

Sono frutto della ciberdemocrazia. Spesso non sanno che fare del loro bagaglio cognitivo perché nel territorio reale non trovano più mediatori da influenzare e tendono a scomparire soggetti organizzati con cui realizzarsi

# CHI FORMA I NAVIGATORI PRIMA DI ENTRARE IN RETE E DEFINISCE IL LORO RUOLO SOCIALE?



## POSTMODERNO

Produce disgregazione psicologica e ansia di massa

## DEMOCRAZIA ELETTRONICA

È influenzata dai processi reali e dai poteri: chi sceglie i temi, come si formano i gruppi spontanei, come si strutturano le informazioni che sono un prodotto che chiama in causa anche i vecchi media cartacei?

## SOLITUDINE DEL CITTADINO VIRTUALE

Si supera se il medium è solo un messaggio per mobilitare le soggettività reali. Occorre visitare la piazza virtuale con lo scopo di conquistare visibilità nella piazza reale

## Conclusioni:

**La speranza della partecipazione di tutti a tutto, nonostante la compressione spazio-temporale e le nuove tecniche di comunicazione, è un'utopia: anche con internet si riscontrano fenomeni di distacco, di disinteressi, apatia; perché più che una maggiore qualità di informazioni e di approfondimenti si produce un cortocircuito per eccesso di informazione e di offerta.**

**Una prospettiva realistica è la possibile convivenza tra forme della rappresentanza e possibilità di usare momenti di ciberdemocrazia per sperimentare modelli amministrativi decentrati: la costruzione di una nuova sfera pubblica può essere il risultato di adeguamenti tecnici che con la rete accumulano i limiti spaziali, i divari culturali, i poteri.**

# DOPO LA DEMOCRAZIA?

## -terza lettura-

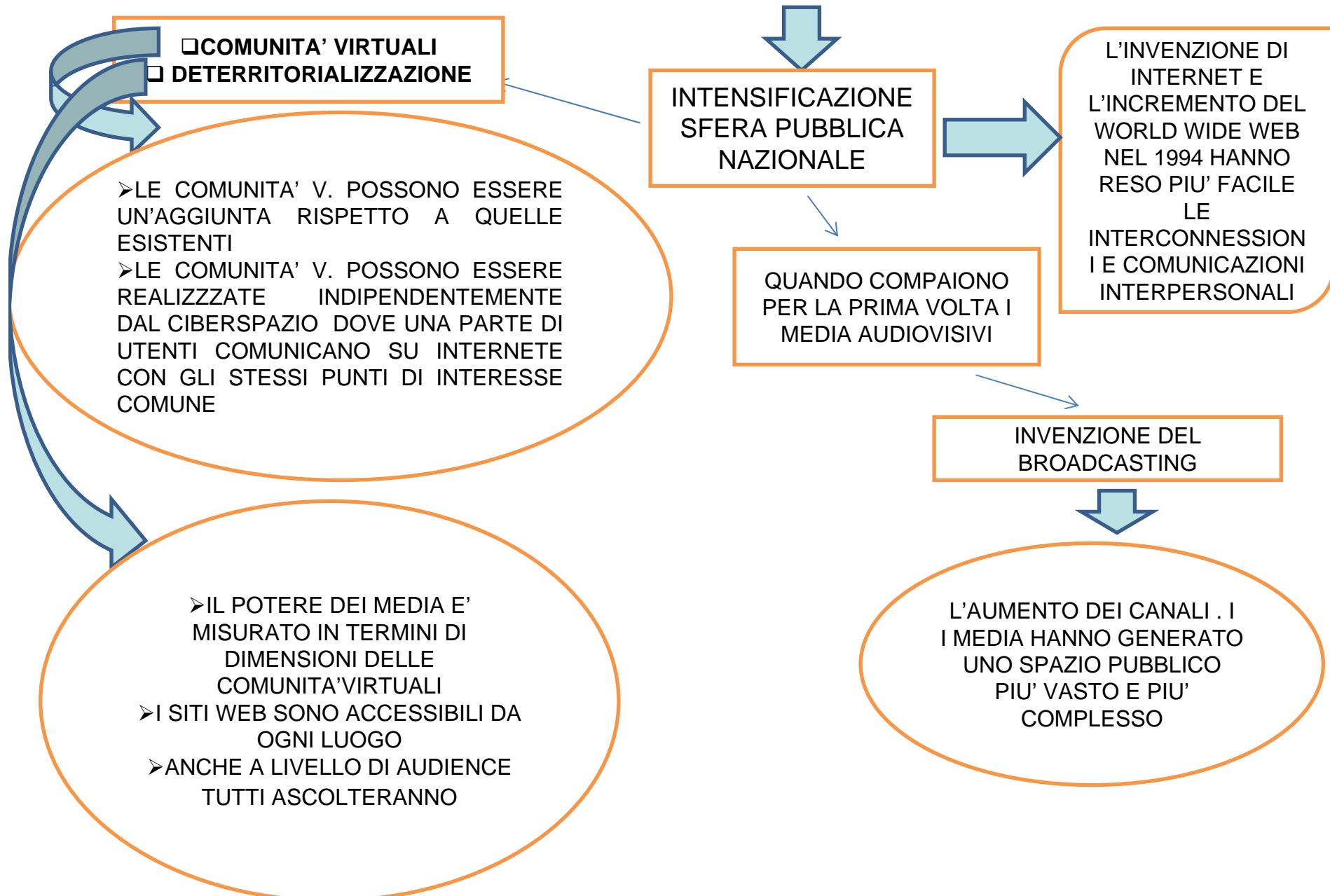
Gruppo (di Studenti del Corso di  
Laurea di Scienze Storiche)

“10+2”:

- BARONE GIORGIA
- BONANNO MARIA ROSARIA
- CAVOLI ROSA GABRIELA
- ESPEDITO SIMONE
- GALATI PINA
- GAROFALO GIOVANNI
- GRILLO MELINDA
- LIGA FABIOLA
- LO IACONO IRENE
- RIBAUDO BEATRICE
- SARDINA LAURA
- TOMASELLO MANUELA



# LA SFERA PUBBLICA NEL CIBERSPAZIO



## LA DETERRITORIALIZZAZIONE SUGGERISCE:

UN FUTURO IN CUI LE  
COMUNITA'  
POLITICHE SARANNO  
SEPARATE DA OGNI  
COLLOCAZIONE  
FISICA: NAZIONI DI  
SIMBOLI CONNESSI  
AL LINGUAGGIO,  
MUSICA, ALLE  
PASSIONI ETC....

NEL MONDO  
SCIENTIFICO I  
CONFLITTI NON  
SARANNO MENO  
AMARI PER GLI  
ESSERI VIRTUALI  
PERCHE' LA  
PIRATERIA DELLE  
INFORMAZIONI, LE  
GUERRE DEI VIRUS,  
GLI SPYWARE E  
KNOWBOOTS  
GiA' CONNESSI  
SEMBRANO  
DIVENTARE  
PIU' DIFFUSI

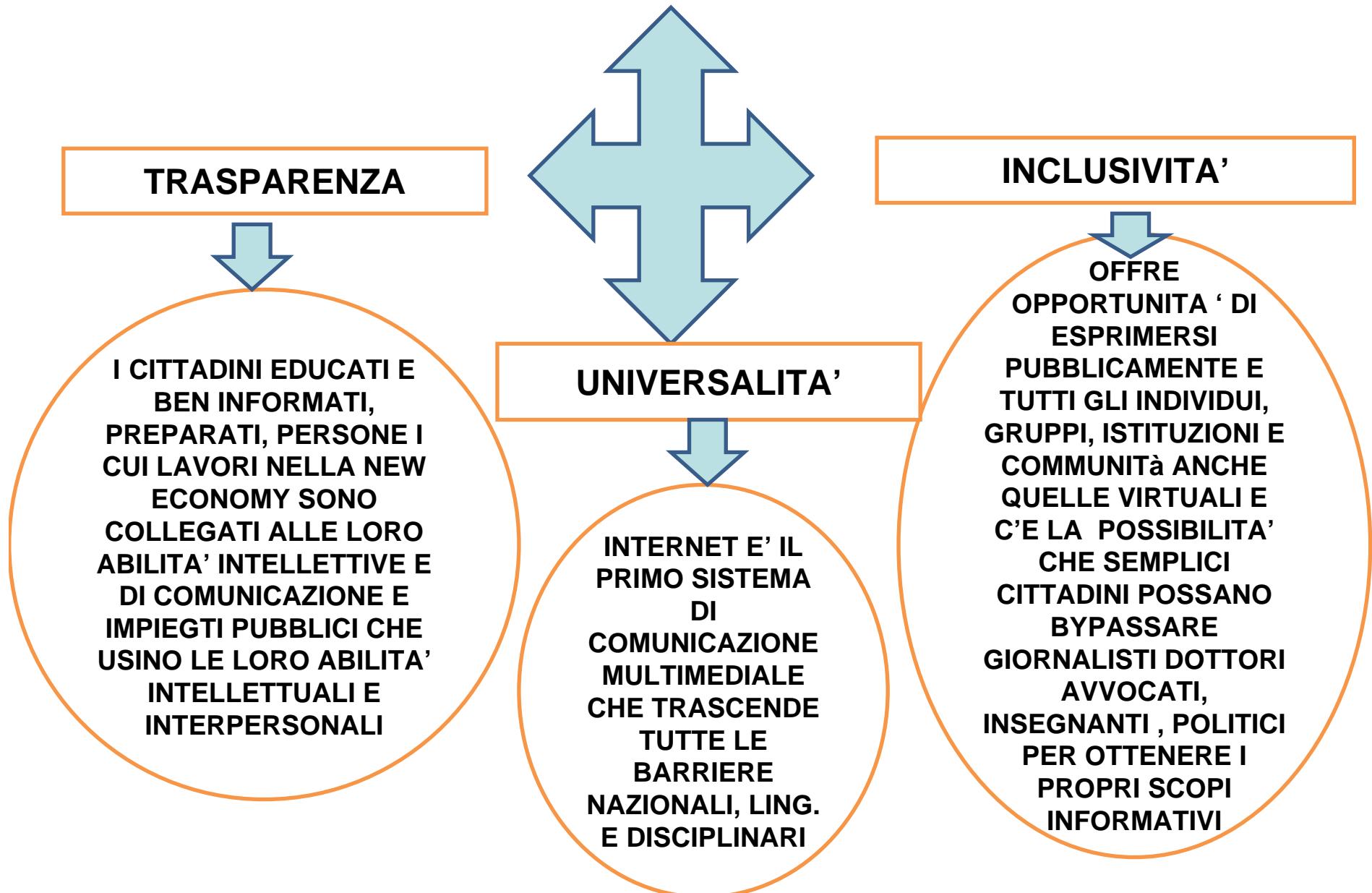
## L'ONNIVISIONE



LA NUOVA VISIBILITA' CHE SI  
STABILISCE NELLA NUOVA  
SFERA PUBBLICA

L'ONNIVISORE E' COLUI IL QUALE DIFFERISCE  
DAL TELEUTENTE POICHEE' E' IN GRADO NON  
SOLO DI VEDERE DA LONTANO MA ANCHE DI  
SCEGLIERE LA DIREZIONE IN CUI GUARDARE.  
L'ONNIVISIONE IN SEGUITO SARA' IN GRADO DI  
MOSTRARE L'INVISIBILE. TUTTO QUESTO  
ANCHE IN MATRICE COOPERATIVA DOVE  
L'IPER-ICONA SARA' PENETRATA DALLA  
COLLETTIVITA' UMANA

# LA NUOVA SFERA PUBBLICA



## PRIMI PASSI VERSO LA CIBERDEMOCRAZIA

### CITTA' E REGIONI VIRTUALI

LO SVILUPPO DELLE COMUNITA' V. SU BASE LOCALE STA AIUTANDO A RINFORZARE TUTTI I TIPI DI LEGAME SOCIALE BASATI SULL' APROSSIMITA' GEOGRAFICA INFATTI LA CRESCITA NEL NUMERO E NELLE CITTÀ VIRTUALI STA TROVANDO MAGGIORE SVILUPPO DA PARTE DELLE AUTORITA' LOCALI E NAZIONALI E DELLE FONDAZIONI CITTADINE SOPRATTUTTO IN EU. , AMER. E ZONE DELL'ASIA

LE CITTÀ DIGITALI COMMERCIALI DIGITALI OFFRONO AI LORO CLIENTI SERVIZI COMBINANDO QUELLI TRADIZIONALI MEDIA LOCALI E INTERNET, SERVIZI PROVIDER DELLE COMUNITA' VIRTUALI TRADIZIONALI E DEI GRUPPI CON INTERESI ECONOMICI

### IL GOVERNO ELETTRONICO E LA TRANSIZIONE DAL POTERE ALLA POTENZA POTERE

RIVOLUZIONE CULTURALE CARATTERIZZATA DA:

- 1.RIDUZIONE DEL NUMERO DEI LIVELLI GERARCHICI;
- 2.DECOMPARTMENTALIZZAZIONE TRA I DIPARTIMENTI E IL LIBERO FLUSSO DELLE INFORMAZIONI;
- 3.TRASPARENZA E DIALOGO APERTO CON IL PUBBLICO ;
- 4.MOBILITAZIONE DEL SERVIZIO AL CITTADINO – CLIENTE SEGUENDO L'ESEMPIO DELLE COMPAGNIE DELLA NEW ECONOMY.

GLI UTENTI DI INTERNET SONO PIU' INTERESSATI ALLA POLITICA E PIU' ORIENTATI AL VOTO RISPETTO AI NON UTENTI

MOLTI PARLAMENTI NAZIONALI PUBBLICANO LE LORO INFORMAZIONI ON-LINE FORMANDO DETTAGLI SUI LORO PROGRAMMI DI LAVORO, SU DIBATTITI E SULLE LEGGI ADOTTATE AFFINCHE' ICITTADINI SIANO PIU' INFORMATI SULLE QUESTIONI POLITICHE

## AGORA' VIRTUALI E VOTO ELETTRONICO

MOLTI SITI NEGLI STATI UNITI OFFRONO AL PUBBLICO STRUMENTI PER AIUTARLO A UNIRSI IN DIFESA DI UN'IDEA E A PORRE QUESITI AI PROPRI RAPPRESENTANTI

CONSIDERARE LA CIBERDEMOCRAZIA IN TERMINI DI VOTO ATTRAVERSO INTERNET PERCHE' IL VOTO ON-LINE STA DIVENTANDO PIU' COMUNE NEI FORUM ELETTRONICI COME PURE NEI SITI COMMERCIALI CHE PERMETTONO AI CLIENTI DI ESPRIMERE LE PROPRIE PREFERENZE E COSI' PRENDONO SCELTE DI ALTRI CLIENTI

SOLO IN UN GOVERNO MONDIALE  
CHE GARANTISCA UN CODICE  
LEGISLATIVO FORMATO DA  
UN'INTELLIGENZA COLLETTIVA,  
SARA' IN GRADO DI STABILIRE UNA  
PACE UNIVERSALE

NELLA CIVILTA' COLLETTIVA  
L'AGGRESSIVITA' UMAN SARA' IN GRADO  
DI TROVARE UNA VIA D'USCITA NELLA  
COMPETIZIONE ECONOMICA O  
INFORMATIVA

## PROSPETTIVA DI UNA LEGGE PLANETARIA NEL CIBERSPAZIO

CI SARA' L'INIZIO DI UNA VERA  
STORIA, LA STORIA DEL  
RADICAMENTO  
DELL'INTELLIGENZA COLLETTIVA E  
DELLA NASCITA DI UNA CITTA'  
GLOBALE CHE RACCHIUDE TUTTI  
GLI ESSERI VIVENTI

## LE TRE FORME DI GOVERNO



## GOVERNO DELLA CITTA', O GIUSTIZIA

MOLTI SERVIZI OGGI  
GESTITI DALLO STATO  
PASSERANNO IN MANO AI  
PRIVATI IN UN SISTEMA DI  
MERCATO APERTO E  
CONCORRENZIALE MA  
CON UN LIMITE

IL LIMITE E' DATO DALLA GIUSTIZIA CHE  
NON POTRA' MAI ESSERE GESTITA DA  
PRIVATA PER VIA DELLA SUA STESSA  
NATURA CHE SI SOTTRAE A QUESTA  
LOGICA.  
LO STATO ATTRAVERSO LA GIUSTIZIA  
DOVRA' ESSENZIALMENTE ASSICURARE  
L'ORDINE CIVILE.

## PROSPETTIVE PER IL FUTURO

AGORA' VIRTUALI

PARLAMENTI  
VIRTUALI

## GOVERNO DEL MERCATO

REPERIMENTO DEI  
FONDI  
TASSAZIONE

REGOLAZIONE  
REALIZZATA DALLE BANCHE  
CENTRALI

RIDISTRIBUZIONE  
AIUTI, DONAZIONI ETC..

## PROSPETTIVE PER IL FUTURO

SCORAGGIARE LA  
CORRUZIONE

ISPIRARE  
FIDUCIA

COINVOLGERE I  
CITTADINI NEL  
GOVERNO DELLA  
PROSPERITA'

## GOVERNO DELLA BIOSFERA, O SVILUPPO SOSTENIBILE



UN PRINCIPIO INELUDIBILE DELLA NOSTRA VITA IN GENERALE E'  
**L'EVOLUZIONE**



LE ATTIVITA' UMANE  
STANO TUTTORA AVENDO  
UN IMPATTO PERCEPIBILE  
SULL'INTERO  
ECOSISTEMA

LA BIOSFERA OGGI E' UNA  
TECNOBIOSFERA PILOTATA  
DALL'INTELLIGENZA  
COLLETTIVA DEGLI ESSERI  
PARLANTI



## PROSPETTIVE PER IL FUTURO

L'OBBIETTIVO PRINCIPALE DA  
PERSEGUIRE E' LA GUIDA  
DELIBERATA DELL'EVOLUZIONE DI  
TUTTA LA BIOSFERA DA PARTE  
DELLA RAZZA UMANA



LO STATO  
CIBERDEMOCRATICO  
DOVRA' OFFRIRE  
ALL'UMANITA' UNA  
SIMULAZIONE DELLE  
RIPERCUSSIONI DELLE  
LORO AZIONI SULLA  
BIOSFERA E SULLA SUA  
EVOLUZIONE

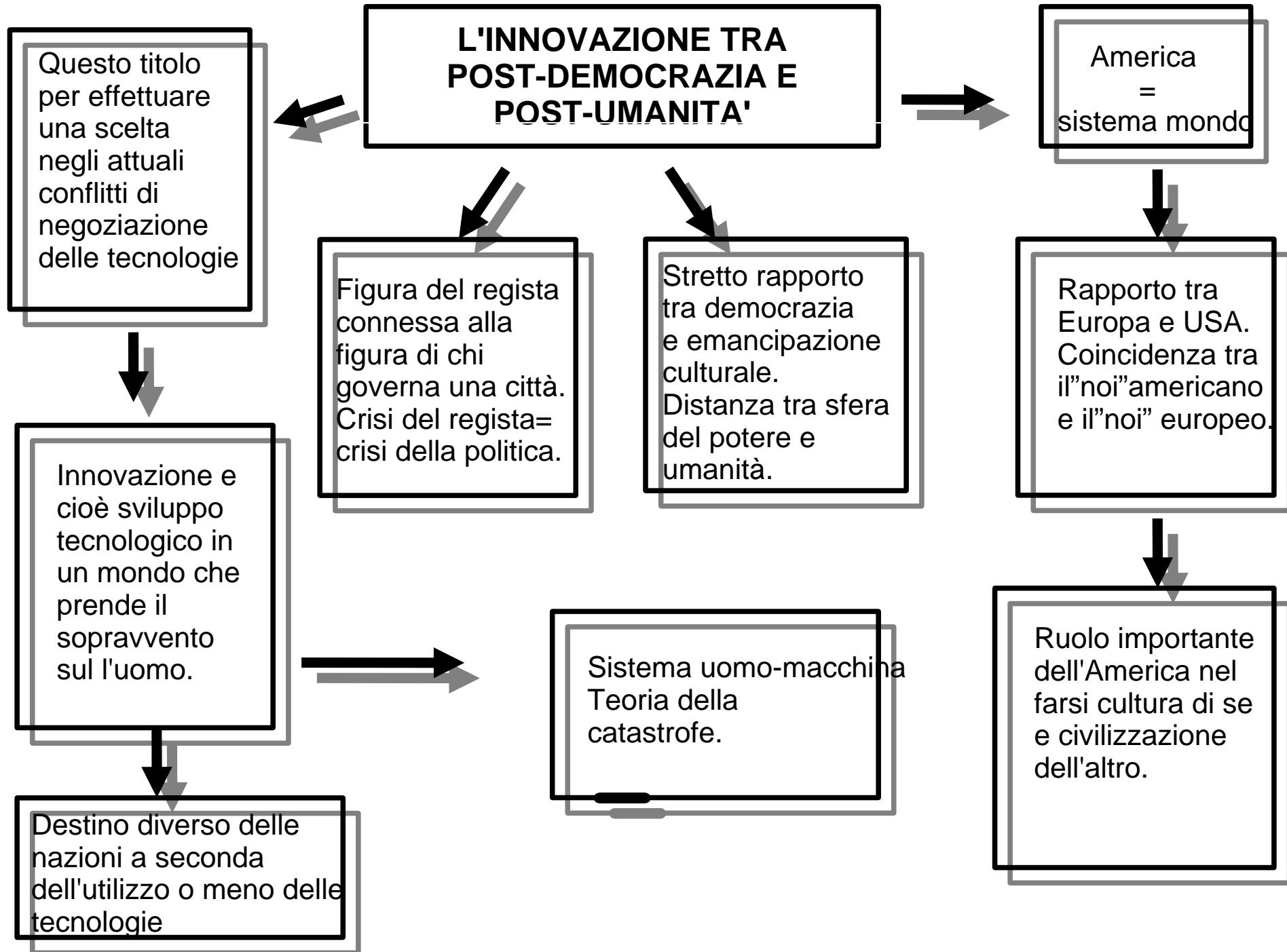


- ✓ Prevenire le catastrofi ecologiche
- ✓ Gestione collettiva della sicurezza della salute e del cibo
- ✓ Creazione di nuove piante e animali
- ✓ Modellare ecosistemi
- ✓ Trasformare la razza umana

# LO STATO TRASPARENTE







## L'INNOVAZIONE TRA POST-DEMOCRAZIA E POST-UMANITA'

Stretto rapporto tra democratizzazione dei rapporti sociali e comunicazione pubblica.

Comunicazione politica come sondaggio per verificare se ciò che è stato trasmesso è stato recepito, ma anche come mezzo di propaganda.

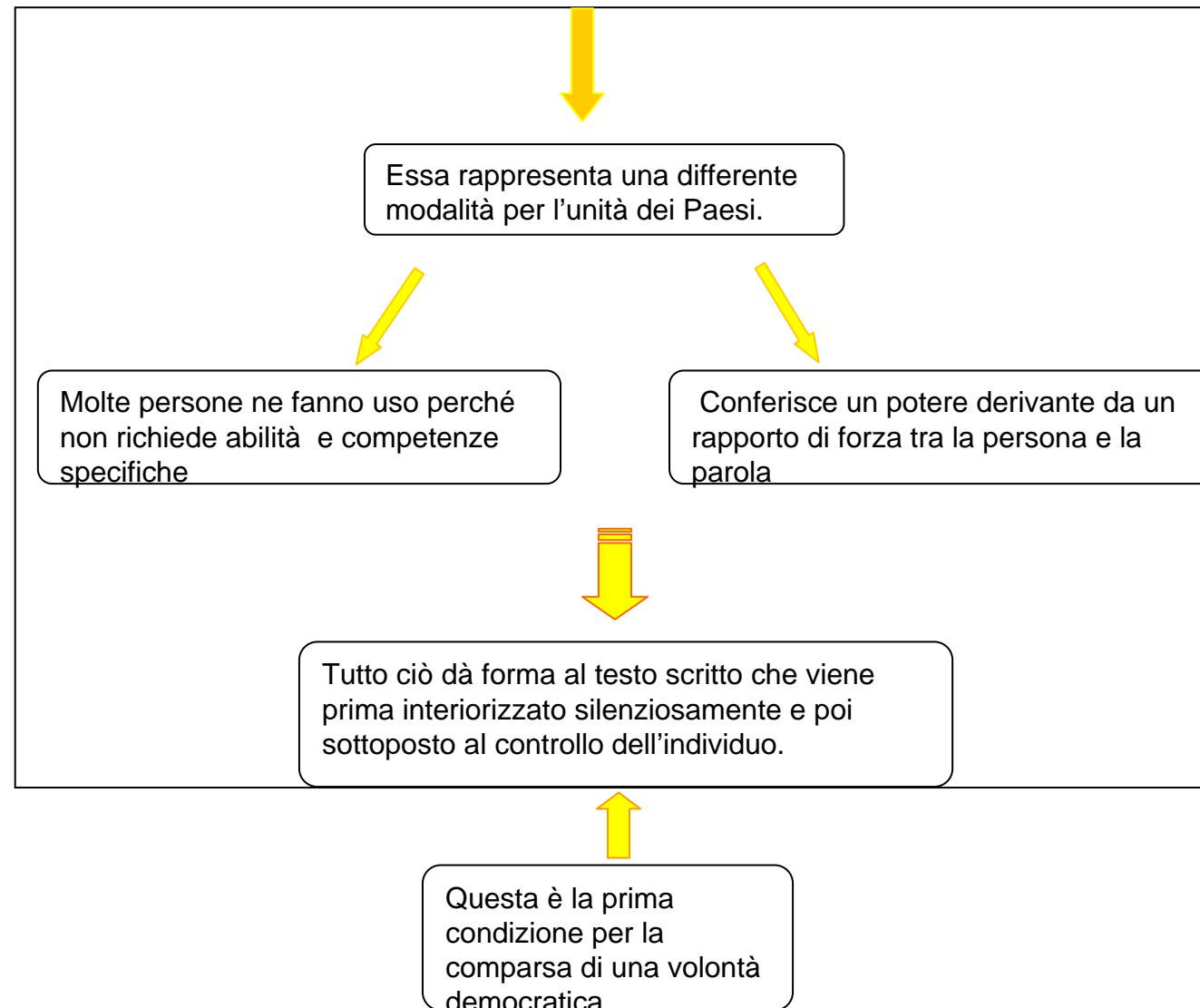
I media come mezzo per cogliere il senso della politica.

Definire le funzioni dei linguaggi digitali.

Mezzi di comunicazione percepiti come rischio dalle democrazie di massa.

Conoscere i ruoli dei mezzi di comunicazione sia in senso positivo che negativo.

## LA NATURA DEMOCRATICA DI INTERNET



# INTERNET



E' la stampa sottoposta  
all'accelerazione dell'elettricità,  
comprime tempi e distanze.

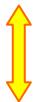


Qui il testo beneficia di: ubiquità,  
istantaneità, memoria globale  
sino all'ipertinenza

Elemento fondamentale è quello  
di conferire all'individuo una  
“superpotenza”



<<L'individuo stesso diviene globale  
grazie alle tecnologie,e al tempo  
stesso lo rendono disponibile>>.



Internet però non conferisce  
nuovi poteri alle istituzioni già  
esistenti.



Dunque grazie a internet si  
stabilisce una sorta di  
simmetria tra amministrati e  
amministratori.

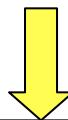


Di conseguenza si dà vita alla  
massima trasparenza negli atti  
dello Stato e delle imprese

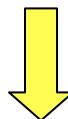


Infine internet risulta  
essere un aspetto  
dell'elettricità.

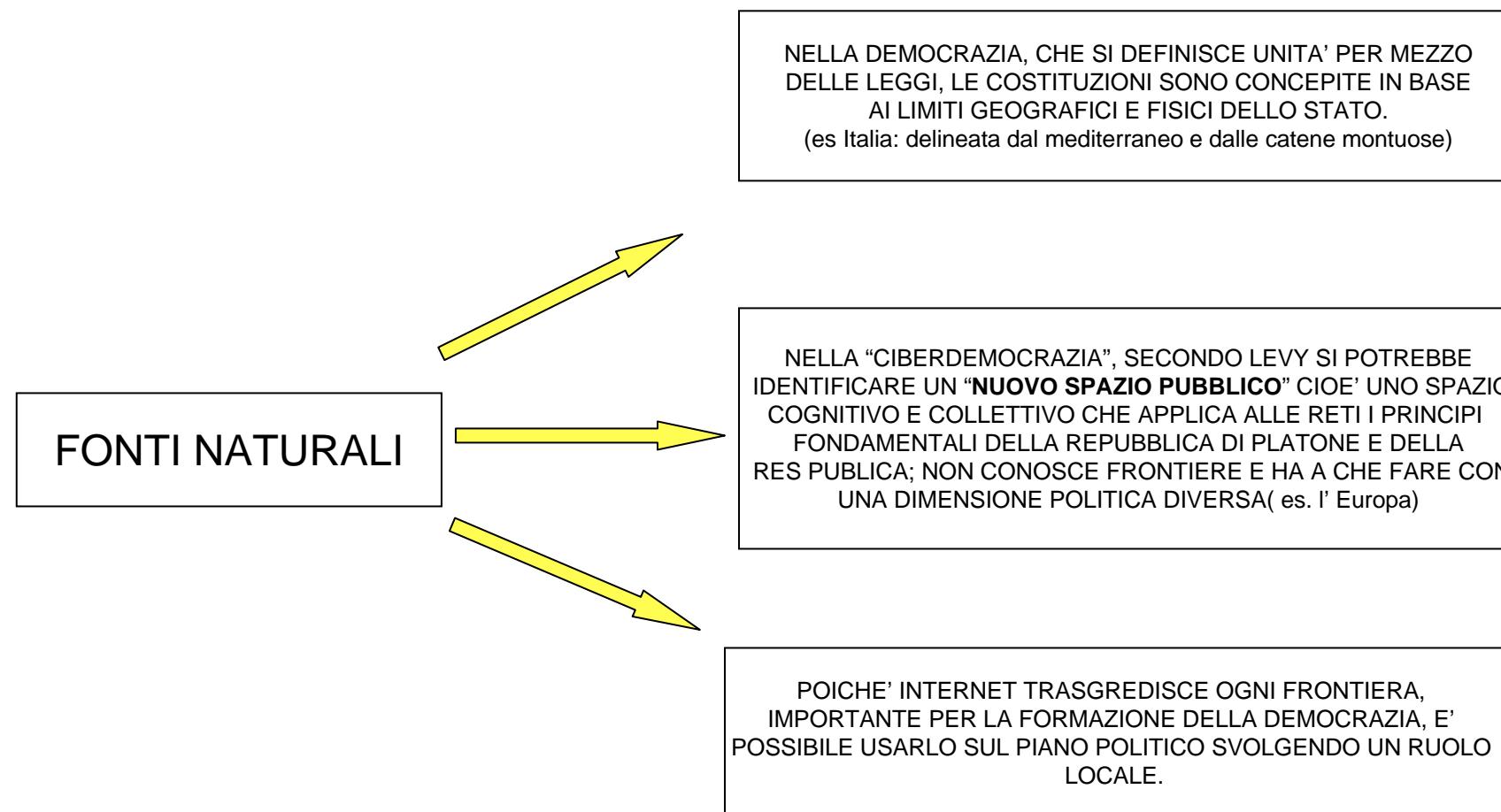
GLOCALIZZAZIONE



Coesistenza del globale  
e del locale (es. il terrorismo)



Si assiste a una condizione  
“implosiva” del mondo



**E' GOVERNMENT:**  
un governo senza ideologia

Si afferma cio' poiché le ideologie  
hanno dato risultati disastrosi

La sua diffusione nel mondo inizia  
quando i paesi riconoscono la falsità  
dei governi

consiste nel servire la maggior parte dei  
Servizi amministrativi on-line

di conseguenza si riduce notevolmente  
la negligenza o la corruzione delle  
burocrazie

Portando una più evidente "trasparenza"  
che condurrebbe ad uno stato giusto

Si vuole uno stato elettronico attuabile  
dove vi è una stabile cultura elettronica

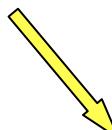
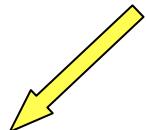
## IL MODELLO DELLA CITTA'



E' la migliore immagine per illustrare  
l'evoluzione dell'organizzazione di  
un gruppo

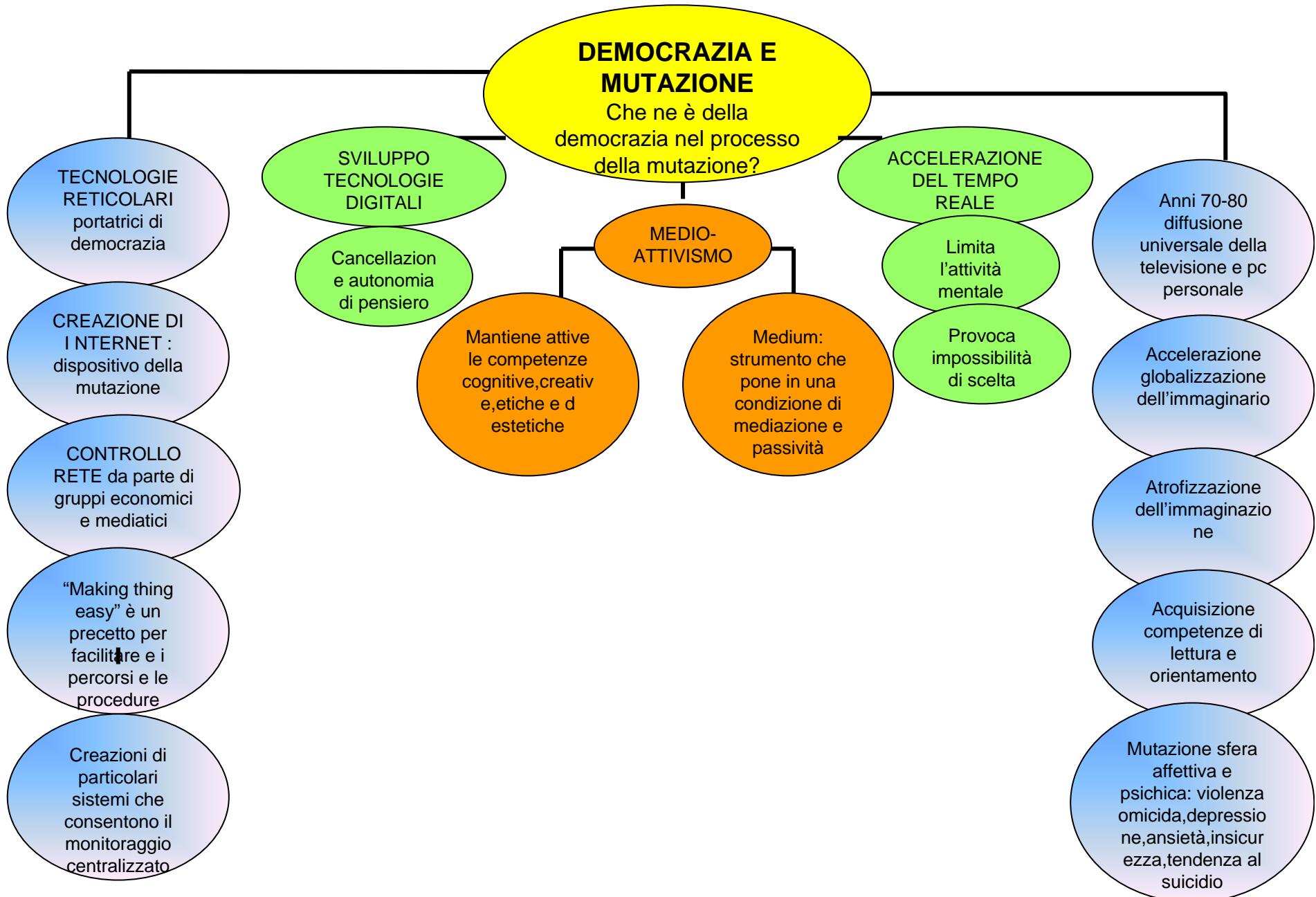


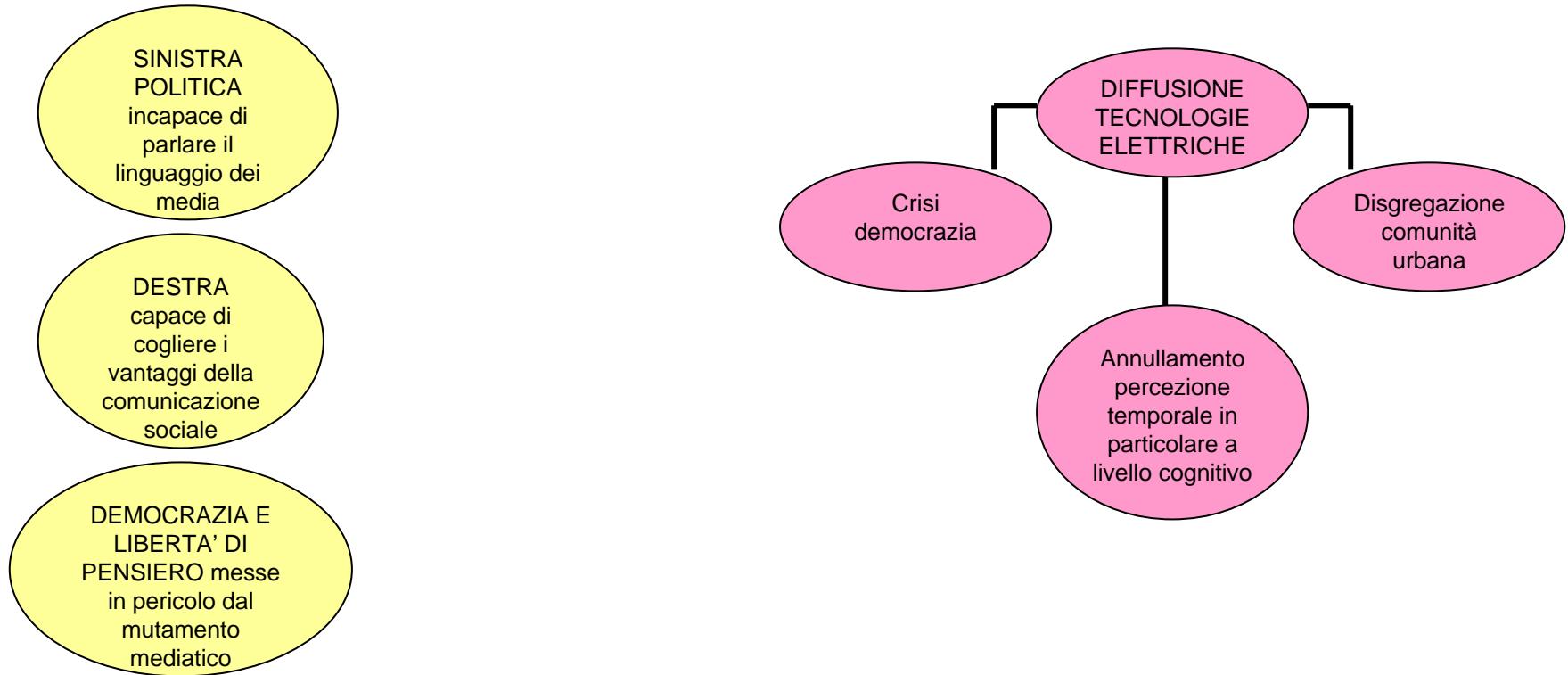
All'interno rintracciamo il "cibercittadino"  
che è diventato globale e locale



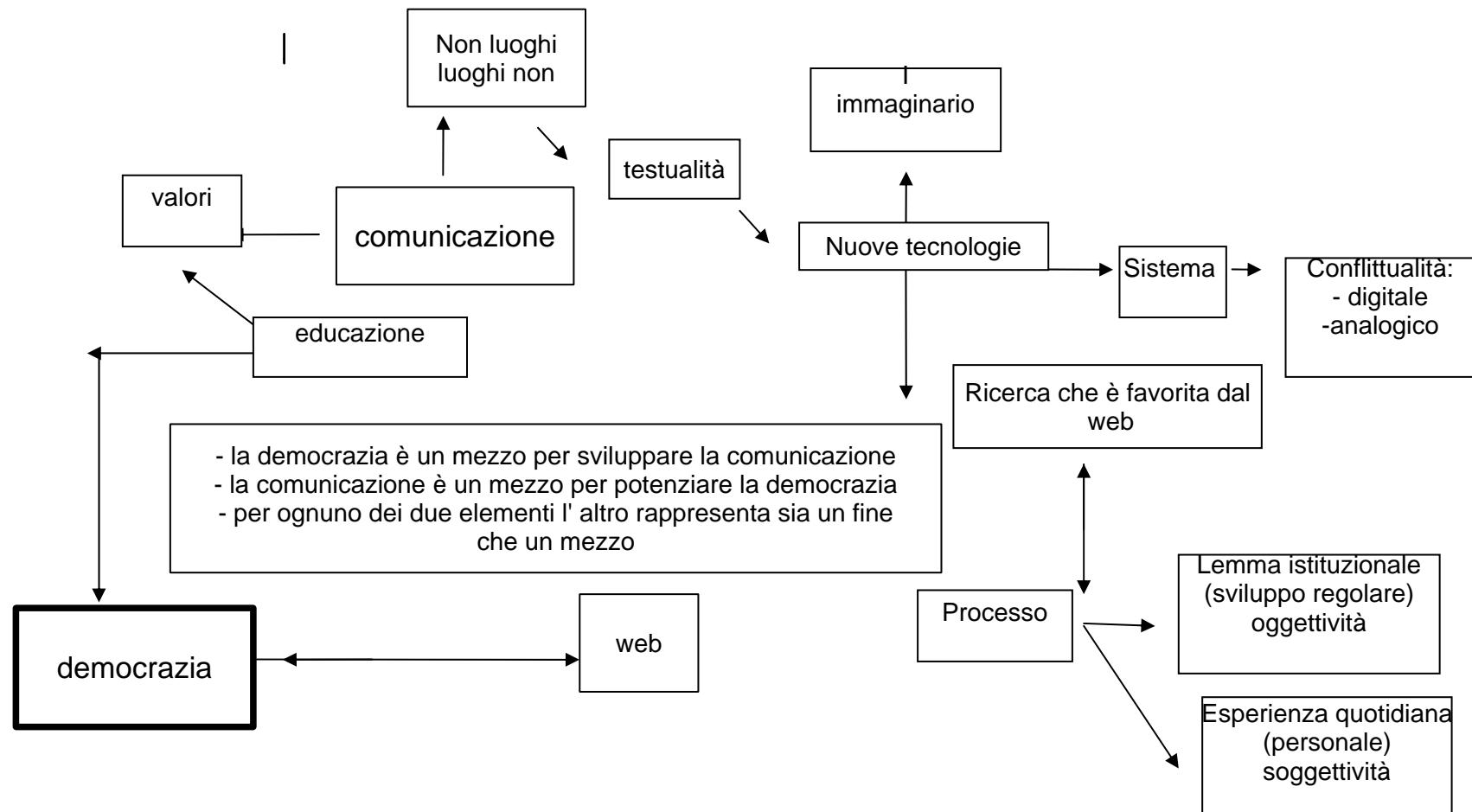
Ha in sé una nuova etica e deve  
manifestare la sua partecipazione  
agli affari di Stato

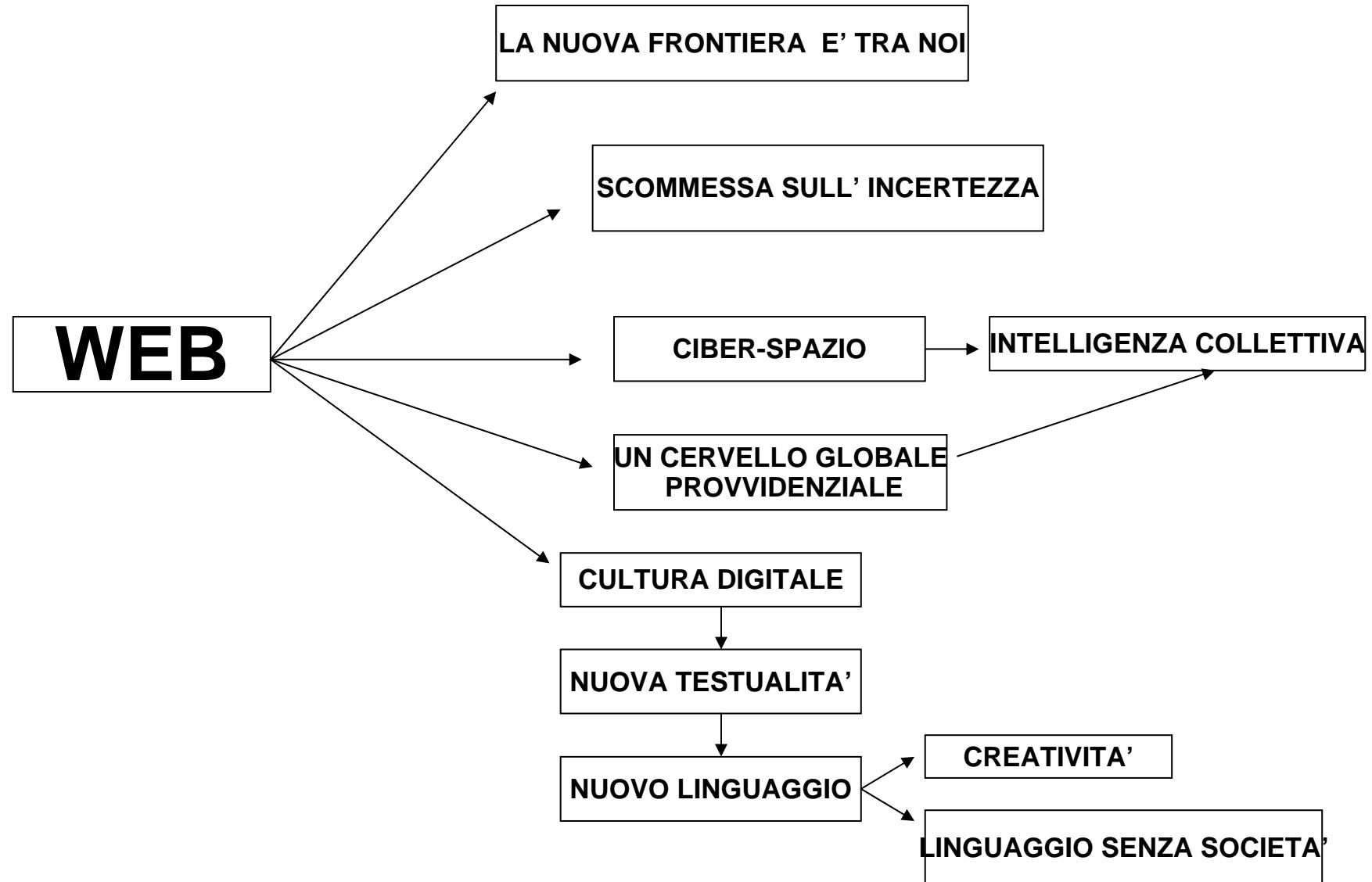
Ha la caratteristica del "globalismo" che  
Implica il rispetto per le alterità delle  
Culture e le diversità

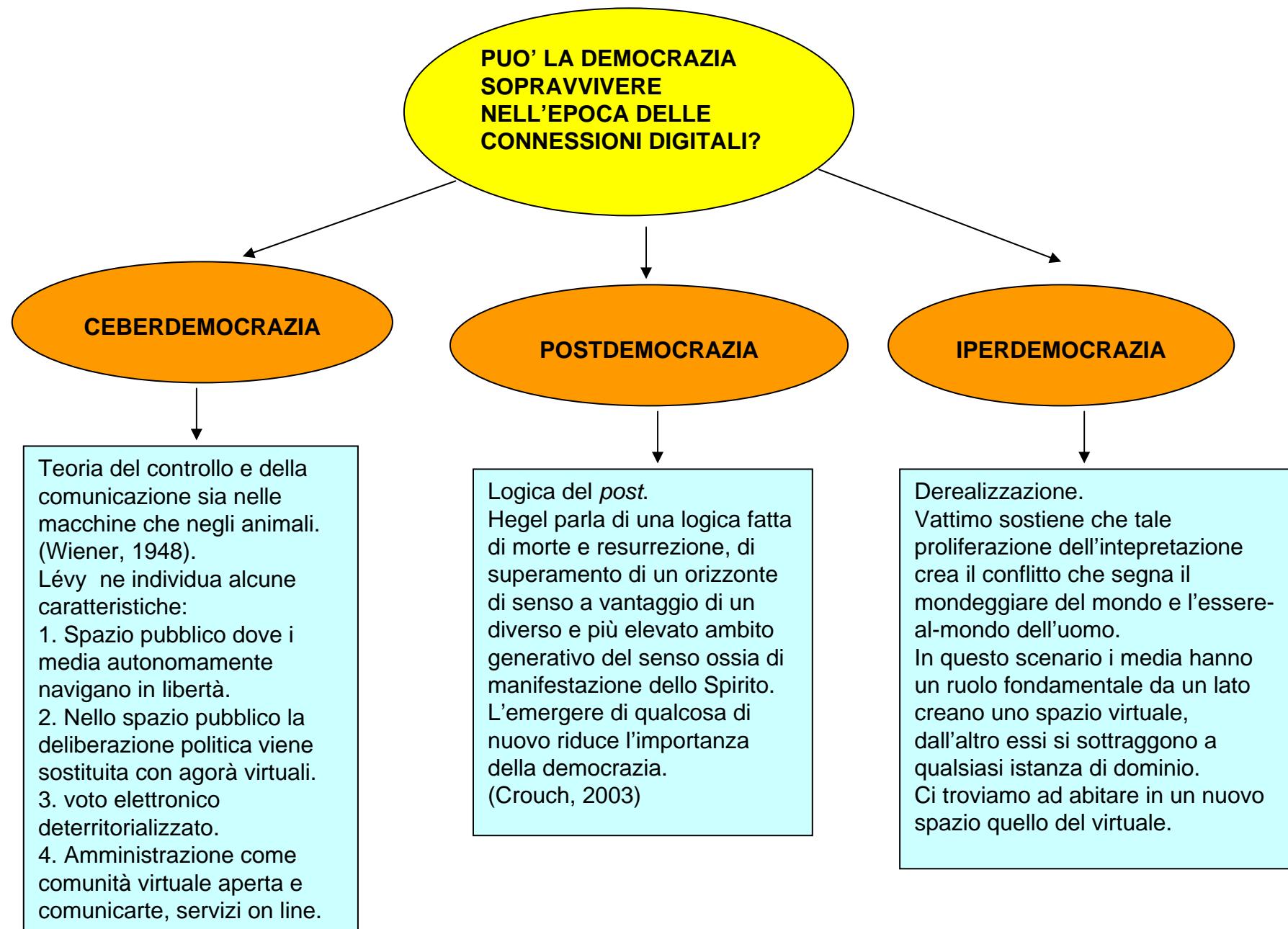


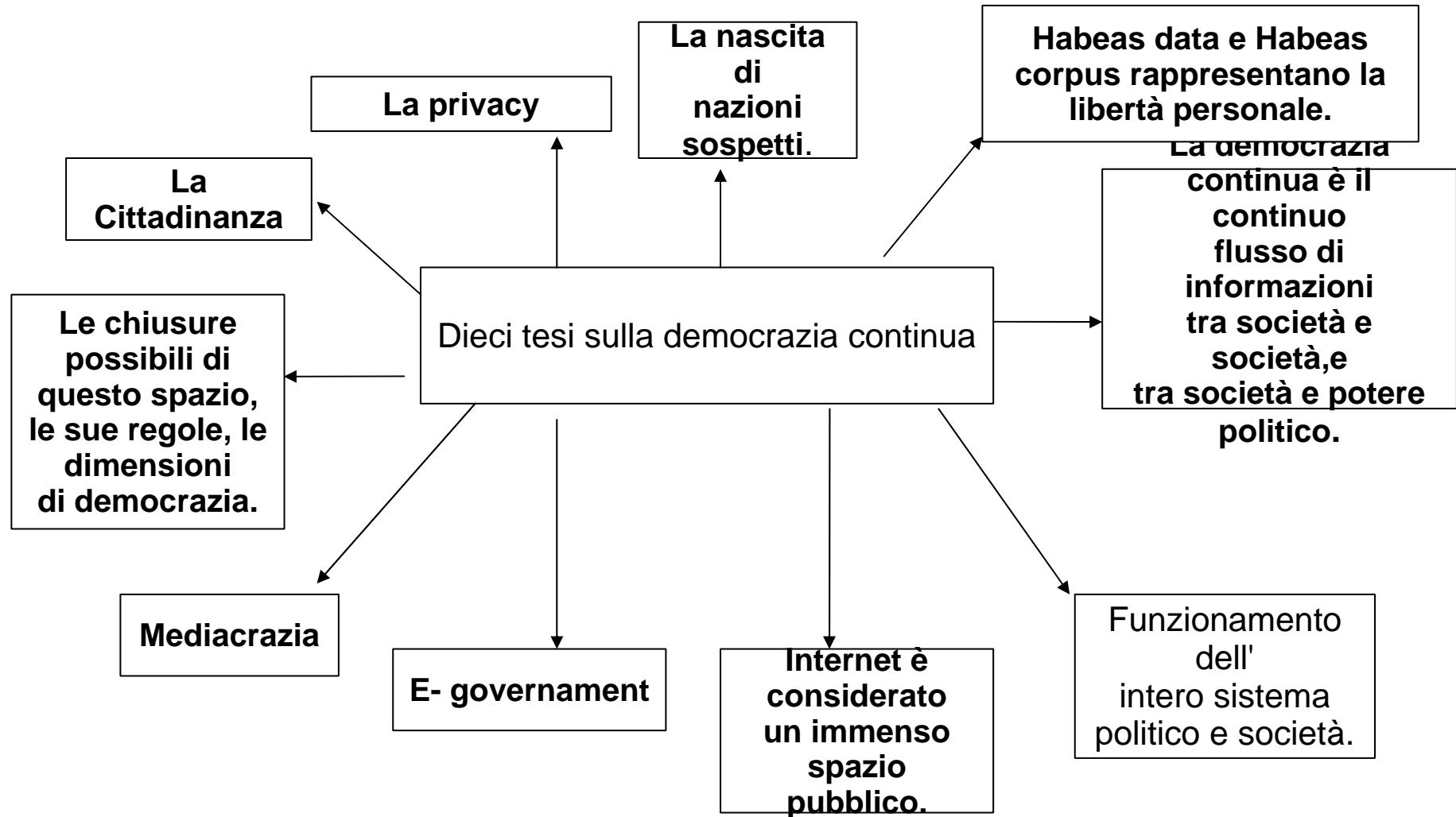


# Maschere e luoghi della politica in rete









Tra le più rilevanti innovazioni degli ultimi anni, vi è certamente quella della diffusione delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione (ICT). Il suo potenziale innovativo ha dato vita a molteplici interpretazioni e aspettative circa rivoluzionari mutamenti in procinto di attuarsi.



## A CHE PUNTO E' L'E-DEMOCRACY?

Un ruolo importante viene attribuito a Steven Clift che, grazie alla televisione, afferma che “lo sguardo è rivolto al futuro, mentre il presente è completamente ignorato come se le ICT non fossero, a tutt'oggi, valutabili per ciò che hanno prodotto con l'esclusione sia della caduta dei regimi dittoriali che dell'affermazione di nuove forme di democrazia”.

Bernard Barber: “il problema con i fanatici della tecnologia intesa come strumento di liberazione democratica non sta nella loro capacità di capire la tecnologia ma, piuttosto, nella loro conoscenza della democrazia”.



## A CHE PUNTO E' L'E-DEMOCRACY?

L'idea di e-democracy ha conquistato una sua centralità nella produzione di discorsi intorno alla politica sì da richiedere anch'essa di essere indagata in relazione alle sue possibili interpretazioni elaborate dai cittadini delle moderne democrazie.

L'e-democracy continuerà ad essere un mondo abitato da pochi individui, che viaggia parallelamente ad un mondo che condivide un'altra idea di democrazia.



Bell, Loader, Place, Schuler:

Si deve intendere che “l’uso innovativo dei new media per migliorare significativamente il governo democratico mediante la **partecipazione diretta dei cittadini** nell’assunzione delle decisioni politiche”.



Peter Shane:

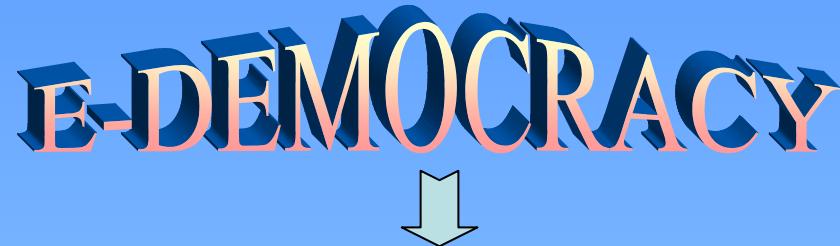
Sostiene che “la democrazia elettronica ha ormai assunto due distinti significati:

- 1) È quello relativo all’ICT nella prospettiva di rafforzare la pratica politica democratica;
- 2) È quello relativo a una nuova fase della democrazia, una fase nella quale l’ICT permetterà di migliorare la vitalità e la leggittimità della democrazia a livello sia locale che nazionale e, addirittura, globale”

La definizione di Shane ha il vantaggio di consentire la traduzione del concetto di e-democracy



# E-DEMOCRACY



Trechsel, Kies, Mendel, Schmitter:

**“L’e-democracy consiste nell’insieme di tutti i mezzi elettronici di comunicazione che sostengono/rafforzano i cittadini nei loro tentativi di rendere responsabili i soggetti politici delle proprie azioni. L’e-democracy può adottare tecniche diverse:**

- 1) Per aumentare la trasparenza nel processo politico;**
- 2) Per facilitare il coinvolgimento diretto e la partecipazione dei cittadini;**
- 3) Per migliorare la qualità dei processi di informazione dell’ opinione mediante nuovi spazi d’informazione e deliberazione”.**



LA SOLITUDINE  
DEL CITTADINO  
VIRTUALE

# PERIODO POST-MODERNO



- È superato
- Esponente della rappresentanza politica
- I cittadini tutti uguali perché non si considerano le varie differenze
- Si occupava dell'affare generale
- Nasce dalla divisione convenzionale tra il pubblico e il privato

- \_ Si afferma
- \_ Soggetto privo di corpo e spazio
- \_ Entra in contatto con altri non presenti fisicamente
- \_ viaggia nello spazio virtuale
- \_ referente della post-moderna ciberdemocrazia

# POLITICO MODERNO

**GENERALITA'** = finzione giuridica  **FORMA** (costruzione artificiale) = unifica

**GENERALE** = universo delle norme  **PARTICOLARE** = mondo dei bisogni

**PUBBLICO** = regno del generale  **PRIVATO** = regno del particolare

# RAPPRESENTANZA MODERNA

- ❖ E' SOLO POLITICA
- ❖ E' UNA FINZIONE: ISTITUZIONE SOLIDA FORMATA DA UNA SUA REALTA' E UNA CONSISTENZA AUTONOMA
- ❖ E' UN RAPPORTO TRA RAPPRESENTANTE ED ELETTORI: NON GIURIDICO MA POLITICO
- ❖ E' UNA REALTA' ESISTENZIALE CON UN SIGNIFICATO PUBBLICO E NON PRIVATO
- ❖ PER HANS GEORG GADAMER: RAPPRESENTANZA = "TENERE IN LUOGO DI"
- ❖ PER SCHMITT: GRAZIE ALLA RAPPRESENTANZA SI CREA UN ESSERE PUBBLICO VISIBILE CHE RENDE VISIBILE L' INVISIBILE

# RAPPRESENZA POST-LIBERALE

- ❖ DA IMPORTANZA AL PRIVATO
  - ❖ GLI ALTRI NON SONO PIU' RAPPRESENTATI COME POPOLO UNITO MA SONO PRESENTI CON MOLTEPLICITA' DI GRUPPI E POTENZE PRIVATE
  - ❖ PER HABERMAS RAPPRESENTANZA= "LABILE EQUILIBRIO DI UNA COSTELLAZIONE DI POTERE FRA APPARATO STATALE E GRUPPI D' INTERESSE"; NOTA IL DECLINO DEI PARTITI DI INTEGRAZIONE E LA NASCITA DI UN PARADIGMA ECONOMICISTICO PERCHE' PER LUI OGNI PARTITO METTE CAPO A "UN' APPARATO DI POLITICI PROFESSIONISTI PIU' O MENO ORGANIZZATO SULLO SCHEMA DELL' AZIENDA"
  - ❖ POTERE DELLE SFERE PRIVATE → ELETTORE PIGRO O INDIPENDENTE
    - OGGETTO DI ATTENZIONE DEI  
MENAGER ELETTORALI
  - ❖ ELEZIONI = FIERA DI PROPAGANDA COMMERCIALE
- MONDO REALE SI TRASFORMA IN VIRTUALE.  
LA RAPPRESENTANZA (PRINCIPIO ORDINATORE DEL MODERNO) SCOMPARE MA RICOMPARE PERCHE' E' UN PRINCIPIO CHE NON PUO' ESSERE CANCELLATO

# DETERMINISMO TECNOLOGICO

GLI IDEOLOGI DELLA DEMOCRAZIA VEDONO UN RAPPORTO TRA :

- ❖ NUOVA TECNOLOGIA DIGITALE  SUPERIORE QUALITA' DELLA DEMOCRAZIA
- ❖ I VECCHI PARTITI "INTROVERSI"  I NUOVI PARTITI "ESTROVERSI"
  -  riscontrano interessi particolari
  - emanano leggi ad personam
  - confitto d' interessi
  -  sviluppano la comunicazione di massa

LO SPAZIO VIRTUALE E' USATO PER AZIONI DI PROTESTA DA PARTE DI PIRATI INFORMATICI CONTRO I GOVERNI E LE IMPRESE.

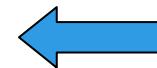
# PRIVATIZZAZIONE DEL POLITICO



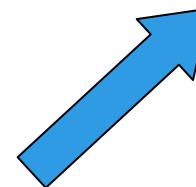
**MANCA LEGISLAZIONE  
INTERNAZIONLE SUL WEB E IL  
MERCATO SI APPROPRIA DEL  
VIRTUALE**

**ESISTONO POTENZE SOCIALI  
CHE HANNO INTERESSI  
COMPLETI E AMPLIA LE  
POSSIBILITA' ESPRESSIVE**

**IN QUESTO SPAZIO NON SI  
ANNULLA IL REALE  
ANZI SI RAFFORZA**



**LA RETE**  
=  
**INTERNET**



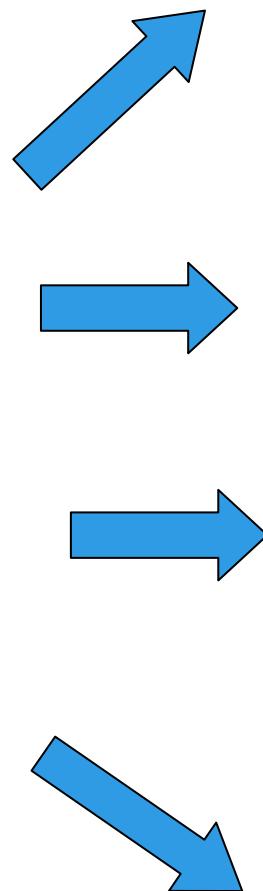
IN ESSA SI CREANO  
MINUSCOLE ISOLE DI  
SOLIDARIETA'.  
CI SONO ANCHE DEI NODI.

E' UNO STRUMENTO IN PIU'  
PER LA POLITICA  
TRADIZIONALE E UNA  
PROSEGUITONE DELLA  
VECCHIA POLITICA

E' INTESA COME IL NON  
LUOGO CHE ABBATTE LE  
GERARCHIE

CREA UN LINGUAGGIO VELOCE,  
SCRITTURA POCO  
SORVEGLIATA CON ERRORI  
TOLLERABILI

# LA RETE = INTERNET



CONSENTE AI PRIVATI  
DI PUBBLICARE  
MANIFESTI

CONSENTE  
APPROFONDIMENTI SU  
DETERMINATE TEMATICHE

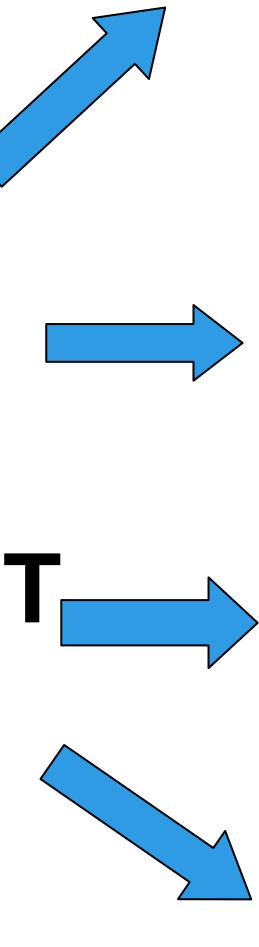
DA' AI PARTITI L' OPPORTUNITA'  
DI FORNIRE UN' OFFERTA  
POLITICA PERMANENTE

CREA GRUPPI COESI MA  
INCORPOREI UGUALI PER  
AFFINITA', ESPERIENZE E  
SENSIBILITA'

**LA RETE**

=

**INTERNET**



È LEGATA ALLA SCRITTURA  
CHE È IMPORTANTE PER LA  
COMUNICAZIONE ON LINE

È SLEGATA DAL CARTACEO E SI  
ASSOCIA A IMMAGINI, SUONI E  
SI INTERESSA DELLE GERARCHIE

NESSUN POTERE SI ISOLA

È UN MEZZO DI  
COMUNICAZIONE  
DI MASSA

# SOGGETTI IN RETE



**LA SOLITUDINE DEL CITTADINO VIRTUALE  
SI SUPERA SOLO SE I MEDIUM  
LANCIANO UN MESSAGGIO PER MOBILITARE  
LE SOGGETTIVITA' REALI**

# DOPO LA DEMOCRAZIA?

## -quarta lettura-

Gruppo (di Studenti del Corso di Laurea di Scienze Storiche) “Gli Indecisi”:

- **Alongi Alice**
- **Macaluso Silvana**
- **Mendolia Giuseppina**
- **Molinari Davide**
- **Nicosia Anna Maria**
- **Pitarresi Rosaria**
- **Salemi Maria Carola**
- **Seminero Alessandra Maria**
- **Triolo Rosalia**