

## SOLUZIONI DEI GIOCHI

### Capitoli 1-2-3

- Inserisci nel testo queste parole: BAMBINO -SEI- DISEGNO- BOA-ELEFANTE- ADULTI-CAPPELLO.
- Nel disegno ci sono sei differenze: DUE STEMMI SULLE SPALLE- FIBBIA- POLSINO-RISVOLTO DELLO STIVALE- FIORE SULLA CAMICIA.
- Unisci i puntini: APPARE IL PICCOLO PRINCIPE.

### Capitoli 4-5-6

- Completa: di che nazionalità è l'astronomo? TURCO  
come viene trattato l'astronomo? VIENE DERISO

### Capitoli 7-8-9

- Trova le parole intruse: QUERCIA- GIRASOLE- MATITA- ZEBRA
- Riordina le lettere: AVIATORE- PECORA- ARBUSTI- SPINE- FIORE- FUNGO- VULCANI.

### Capitoli 10-11-12

- Metti una x agli elementi che si ricollegano all'ubriacone:  
1) PRIMO ELEMENTO; 2) SECONDO ELEMENTO; 3) PRIMO ELEMENTO.
- Metti una x nella casella giusta: B612; 43; POCO PIÙ GRANDE DI UNA CASA; ESPLODE.

## Capitoli 13-14-15

- Aiuta l'uomo d'affari ad eseguire i calcoli. Quante stelle possiede? MILIONI DI STELLE
- Ricomponi i nomi dei personaggi che il piccolo principe ha incontrato finora: VANITOSO- UBRIACONE- UOMO D'AFFARI
- Cosa vuol possedere l'uomo d'affari? IL PERCORSO GIUSTO GIUNGE ALLE STELLE.
- Il piccolo principe e i suoi amici hanno smarrito i loro oggetti:

PICCOLO                      PRINCIPE-FIORE;                      GEOGRAFO-LIBRO;  
LAMPIONAIO- LAMPIONE

## Capitoli 16-17-18

- Indovinelli: SERPENTE; LAMPIONAIO; RE
- Cruciverba: ORIZZONTALI - 1 UOMO D'AFFARI;  
2LAMPIONAIO; 3 PIANETI

VERTICALI- 4 GEOGRAFO; 5 PICCOLO; 6 PRINCIPE.

- Ripercorri il percorso del piccolo principe fino alla Terra, numerando i pianeti: 1 RE; 2 VANITOSO CON CAPPELLO; 3 UBRIACONE CON BOTTIGLIA; 4 UOMO D'AFFARI CHE CONTA LE STELLE; 5 LAMPIONAIO; 6 GEOGRAFO CON IL SUO GROSSO LIBRO; 7 TERRA.

## Capitoli 19-20-21

- Traccia il percorso esatto tra i due: PRINCIPE – MONTAGNE- ROSETO – VOLPE
- Collega ogni elemento al suo corrispondente: MONTAGNE – SOLE; MURO DI ROSE – ROSE; PRATO – VOLPE.
- Rispondi alle domande: BAOBAB PIÙ GRANDE – PICCOLO PRINCIPE – VOLPE.

## Capitoli 22-23-24

- Chi è? 1) CONTROLLORE; 2) MERCANTE; 3) POZZO.
- Rebus: GLI UOMINI NON HANNO RADICI

IL MERCANTE DI PILLOLE

ASTEROIDE B612

LA MINACCIA DEI BAOBAB

UN RE SENZA SUDDITI

UNA CONSEGNA STRESSANTE

- Cruciverba- 1) ACQUA; 2) MERCANTE; 3) PILLOLE; 4) CONTROLLORE; 5) CACCIATORE; 6) POZZO; 7) GALLINA; 8) FONTANA.

APPARE LA PAROLA AMICIZIA

## Capitoli 25- 26-27

- Inserisci sotto ogni simbolo le lettere corrispondenti:

L'ESSENZIALE È INVISIBILE AGLI OCCHI

- Cruciverba: 1) TOPO; 2)SABBIA; 3)CAPPELLO; 4) MECCANICO; 5) ASTRONOMO; 6) GOLF; 7) ASTEROIDE;  
8) PITTORE; 9) PECORA; 10) GIOVE; 11) OCEANO;  
12) TELESCOPIO; 13) MARINAIO; 14) AEROPLANO;  
15) SERPENTE.

APPARE LA SCRITTA PICCOLO PRINCIPE