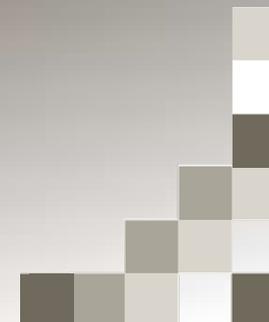




OSSERVATORIO
SUI MEDIA E I CONTENUTI
DIGITALI NELLA SCUOLA

Smart STAREAS^{3D}

Prof. Pier Cesare Rivoltella



Progetto Smart STAREAS^{3D}

- **SMART-3D : lavorare con la stampante 3d a scuola**

Obiettivo : sperimentare usi didattici delle stampanti 3d a scuola

Ruolo tecnologia : promotore dell'innovazione didattica

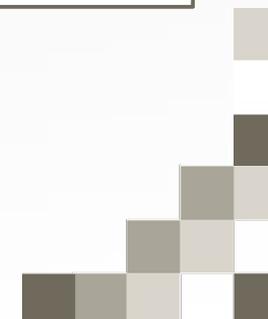
Referente : Gianni Messina

- **SMART-AR : lavorare in ospedale con Oculus**

Obiettivo: sperimentare la Realtà aumentata nella didattica ospedaliera

Ruolo tecnologia : l'inclusione del bambino ospedalizzato

Referente : Alessandra Carenzio



Progetto Smart STAREAS^{3D}

- **SMART-ST : Scuola-territorio**

Obiettivo : la scuola presente e attiva in territori “difficili”

Ruolo tecnologia : inclusione della scuole nel territorio e ruolo per la risoluzione dei problemi

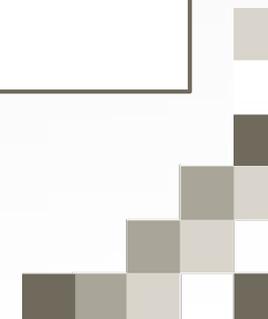
Referente : Rosaria Pace

- **SMART-EAS : Organizzare una didattica nuova**

Obiettivo: progettare e sperimentare un curriculum verticale per EAS come dispositivo didattico per supportare la Nuova scuola

Ruolo tecnologia : supporto al processo organizzativo per una scuola innovativa

Referente : Alessandro Sacchella



SMART-ST : Scuola-territorio

IC Racchetti
IC Vallestura
IC Sassello
Pascoli/Santa Chiara
IC Parisi De Sanctis
IC Tasso San Gaetano
IC Buja
DD San Giorgio Canavese

13 ottobre 2016

Analisi del problema

E-tivity 1

Definizione idea progettuale

Incontro a scuola

Vincoli e opportunità

E-tivity 2

Microprogettazione

Incontro a scuola

Definizione progetto e
finanziamento

Obiettivo 1
Costruzione
del caso e
documentazione

Obiettivo 2
Progetto di
innovazione

Obiettivo 3
Scenario di
fundraising
pubblico-
privato



SMART-AR : Scuola-ospedale

Mamoli Bergamo
OORR di Foggia
Tiburtina Roma
Coniglietti bianchi Perugia
Chieti
Angiulli Napoli
Rossello Alto Sardegna

13 ottobre 2016

Sperimentare AR

E-tivity 1

Mappatura app e idee
progettuali

Incontro a ROMA

Lancio sperimentazione

E-tivity 2

documentazione

Obiettivo 1 Adozione
3d per la
didattica in
ospedale

Obiettivo 2 Risorse su
AR

Obiettivo 3 AR per
simulare
esperienze



SMART-3D : lavorare con la stampante 3d

IC Fucecchio
Imi di Gorgonzola
IC Mazzini Modugno

13 ottobre 2016

Scelta obiettivo

E-tivity 1

progettazione

Incontri hang out

Lancio e supporto alla sperimentazione

Obiettivo 1 Funzione dell'immagine 3d a supporto dell'apprendimento

Obiettivo 2 Stampante 3d e inclusione

Obiettivo 3 Stampante 3d e fase operatoria dell'EAS



SMART-EAS : curriculum verticale

25 scuole
(in fidenza elenco)

13 ottobre 2016

Ruolo del referente

E-tivity 1

autoanalisi

Incontro Nord/Sud

Costruzione curriculum
Competenza digitale

E-tivity 2

Analisi processi cognitivi

Incontro Nord/Sud

Profili di competenza ed EAS

Obiettivo 1
Condivisione
delle pratiche

Obiettivo 2
Curricolo
condiviso

Obiettivo 3
EAS per il
curricolo

