



OSSERVATORIO  
SUI MEDIA E I CONTENUTI  
DIGITALI NELLA SCUOLA

# Smart STAREAS<sup>3D</sup>

Prof. Pier Cesare Rivoltella



# Progetto Smart STAREAS<sup>3D</sup>

- **SMART-3D : lavorare con la stampante 3d a scuola**

Obiettivo : sperimentare usi didattici delle stampanti 3d a scuola

Ruolo tecnologia : promotore dell'innovazione didattica

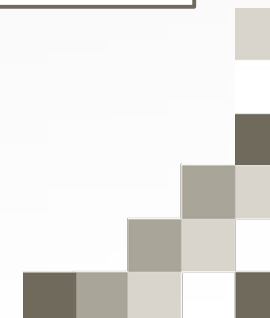
Referente : Gianni Messina

- **SMART-AR : lavorare in ospedale con Oculus**

Obiettivo: sperimentare la Realtà aumentata nella didattica ospedaliera

Ruolo tecnologia : l'inclusione del bambino ospedalizzato

Referente : Alessandra Carenzio



# Progetto Smart STAREAS<sup>3D</sup>

- **SMART-ST : Scuola-territorio**

Obiettivo : la scuola presente e attiva in territori “difficili”

Ruolo tecnologia : inclusione della scuole nel territorio e ruolo per la risoluzione dei problemi

Referente : Rosaria Pace

- **SMART-EAS : Organizzare una didattica nuova**

Obiettivo: progettare e sperimentare un curriculum verticale per EAS come dispositivo didattico per supportare la Nuova scuola

Ruolo tecnologia : supporto al processo organizzativo per una scuola innovativa

Referente : Alessandro Sacchella



# SMART-ST : Scuola-territorio

IC Racchetti  
IC Vallestura  
IC Sassello  
Pascoli/Santa Chiara  
IC Parisi De Sanctis  
IC Tasso San Gaetano  
IC Buja  
DD San Giorgio Canavese

13 ottobre 2016

Analisi del problema

E-tivity 1

Definizione idea progettuale

Incontro a scuola

Vincoli e opportunità

E-tivity 2

Microprogettazione

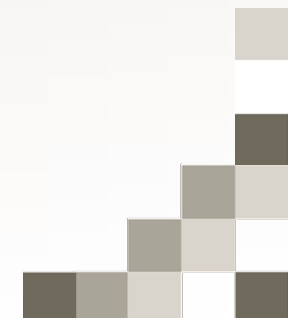
Incontro a scuola

Definizione progetto e  
finanziamento

Obiettivo 1  
Costruzione  
del caso e  
documentazione

Obiettivo 2  
Progetto di  
innovazione

Obiettivo 3  
Scenario di  
fundraising  
pubblico-  
privato



# SMART-AR : Scuola-ospedale

Mamoli Bergamo  
OORR di Foggia  
Tiburtina Roma  
Coniglietti bianchi Perugia  
Chieti  
Angiulli Napoli  
Rossello Alto Sardegna

13 ottobre 2016

Sperimentare AR

E-tivity 1

Mappatura app e idee  
progettuali

Incontro a ROMA

Lancio sperimentazione

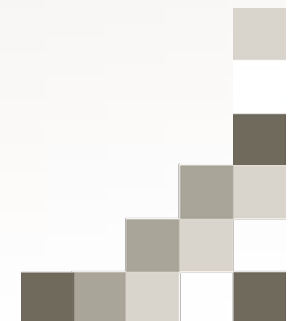
E-tivity 2

documentazione

Obiettivo 1 Adozione  
3d per la  
didattica in  
ospedale

Obiettivo 2 Risorse su  
AR

Obiettivo 3 AR per  
simulare  
esperienze



# SMART-3D : lavorare con la stampante 3d

IC Fucecchio  
Imi di Gorgonzola  
IC Mazzini Modugno

13 ottobre 2016

Scelta obiettivo

E-tivity 1

progettazione

Incontri hang out

Lancio e supporto alla sperimentazione

**Obiettivo 1** Funzione dell'immagine 3d a supporto dell'apprendimento

**Obiettivo 2** Stampante 3d e inclusione

**Obiettivo 3** Stampante 3d e fase operatoria dell'EAS



# SMART-EAS : curriculum verticale

25 scuole  
(in fidenza elenco)

13 ottobre 2016

Ruolo del referente

E-tivity 1

autoanalisi

Incontro Nord/Sud

Costruzione curriculum  
Competenza digitale

E-tivity 2

Analisi processi cognitivi

Incontro Nord/Sud

Profili di competenza ed EAS

Obiettivo 1  
Condivisione  
delle pratiche

Obiettivo 2  
Curriculum  
condiviso

Obiettivo 3  
EAS per il  
curriculum

