

TESSERE FILI DI SETA PER DISEGNARE GEOMETRIE E SIMMETRIE

Giochi allo specchio, tangram, mandala realizzati su griglie quadrettate, macchie di colore a tempera... È possibile affiancare a queste esperienze alcune realizzazioni digitali gratuite on line mediante [Silk interactive generative art](#). Vediamo come. Di Linda Giannini.

Arti d'incanto

Giochi allo specchio, tangram, cornicette ordinate e mandala realizzati su griglie quadrettate, macchie di colore a tempera poggiate su di una metà di un foglio e poi impresse specularmente sull'altra metà grazie a sovrapposizioni, osservazioni – anche al microscopio – di geometrie e simmetrie presenti nella natura, o scoperte a occhio nudo nei **quadri di Escher** e in molte altre opere d'arte: tutto questo non finisce mai di incantare e di stupire grandi e piccini.

È possibile affiancare a queste esperienze alcune realizzazioni digitali gratuite on line mediante [Silk interactive generative art](#), che permette di creare geometrie e simmetrie attraverso disegni interattivi.

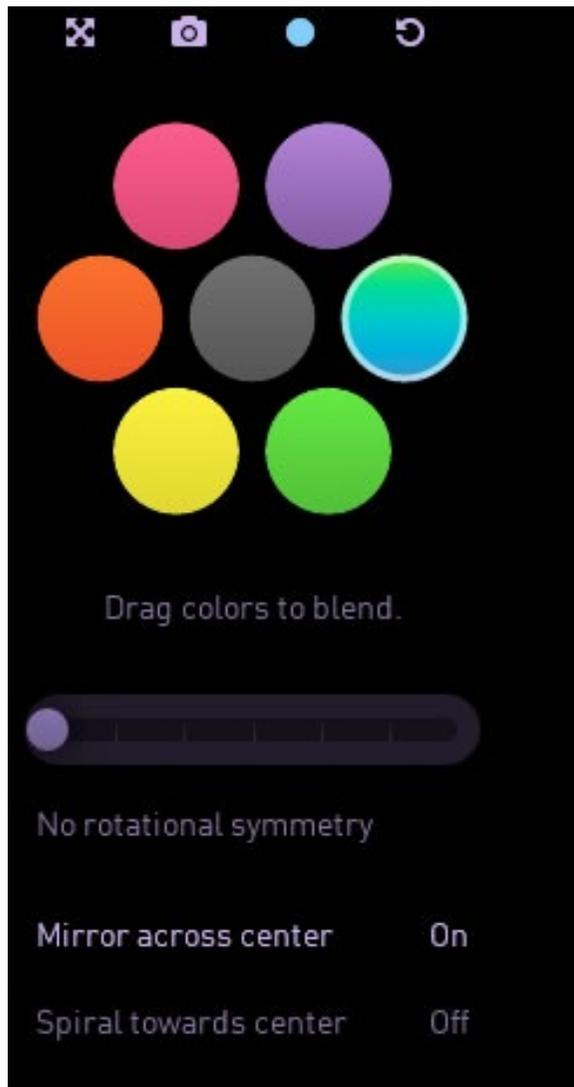




Come si fa

Cliccando sulla pagina iniziale potremo accedere a uno spazio che reca in alto a sinistra un menu testuale e uno iconico. Il tasto **New** consente di avere un nuovo foglio da disegno. Partendo, poi, dalle icone (da sinistra verso destra) abbiamo la possibilità di:

- visualizzare l'area creativa a tutto schermo;
- salvare il disegno;
- cambiare colore, di effettuare rotazioni, simmetrie speculari o spirali.



A questo punto possiamo cominciare a tessere virtualmente i fili di seta così da disegnare geometrie e simmetrie. il bottone **Share** ci permetterà infine di condividere su Facebook, Twitter, Pinterest, e-mail quanto abbiamo disegnato sul foglio virtuale nero.



Linda Giannini

Commenti

Solo gli utenti registrati possono scrivere commenti.

[Entra in Giunti Scuola](#)