

Narnia una Favola per imparare in Internet .. e non solo...

Giuseppe Fortunati fgiusepp2@tin.it

Linda Giannini calip@mbox.panservice.it

Sommario

Centinaia di Milioni di persone nel mondo hanno letto i magici libri delle "Cronache di Narnia", scritti da CS Lewis intorno al 1950, in lingua inglese. Tali libri hanno un elevato valore educativo e stimolano gli studenti a pensare ai valori fondamentali della vita ed alla eterna lotta tra il bene ed il male. Molti alunni conoscono già tali libri ed altri potrebbero leggerli in classe, per poi creare una comunità internazionale che discuta su tali temi.

Questi libri si inseriscono nel filone dei grandi classici che hanno generato film come "Harry Potter" ed altri, inoltre esiste già un progetto iEARN lanciato lo scorso anno su "Harry Potter", che potrebbe fornire utili spunti. Infine è già in lavorazione un nuovo film su "le Cronache di Narnia" che dovrebbe uscire prossimamente. Altro stimolo per gli studenti potrebbe essere la ricerca del perché CS Lewis abbia scelto il nome Narnia, che è anche il nome latino di Narni città italiana, apparentemente lontana dall'Inghilterra.

L'idea del progetto è nata, appunto, leggendo il libro di Narnia ed è stata sviluppata dai Docenti e studenti di Latina, Narni e di moltissime altre città...

I percorsi attivati sono documentati on line

<http://www.narnia.it/>

<http://www.descrittiva.it/calip/0203/narnia.htm>

Obiettivi del progetto

- leggere il libro e visionare vario materiale già prodotto su diversi supporti multimediali;
- discutere degli aspetti Etici e Morali del libro;
- confrontare il testo con altri libri simili "Harry Potter" ed "Il Signore degli Anelli";
- realizzare disegni immaginando le scene del libro;
- dare vita a drammatizzazioni ed rappresentazioni teatrali ed in 3D;
- raccogliere lettere e materiali elettronici multimediali scaturiti dalla discussione delle varie nazioni partecipanti.
- raccogliere lettere e materiali tradotti nelle varie lingue delle scuole partecipanti.
- pubblicare su web la documentazione delle attività intraprese così da costruire una solida base di confronto, discussione e crescita comune

Persone che interagiscono con il progetto mensilmente e in quale modo:

- 25 bambine/i (3-4-5 anni) della scuola dell'Infanzia sez. G IC "Don Milani" di Latina, rif. Ins. Linda Giannini con la partecipazione delle colleghe Patrizia Carlaccini ed Antonella Malandruccolo
- 12 ragazzi (a rotazione ed a piccoli gruppi) del Liceo Artistico Statale di Latina, rif. Prof. Carlo Nati
- 12 ragazzi (a rotazione ed a piccoli gruppi) del Liceo Scientifico Tecnologico Marconi di Latina, rif. Prof. Claudio Castelli
- 40 bambine/i della scuola Elementare di Narni (10-11 anni)
- 60 ragazzi e ragazze del gruppo teatrale del Liceo Scientifico Gandhi di Narni (messa in scena dello spettacolo teatrale "Oltre l'armadio")
- 22 adulti dell'Universita' della Terza eta' di Narni che seguono un corso di informatica e seguono il progetto via Internet.
- 12 ragazzi (a rotazione ed a piccoli gruppi) delle scuole superiori di Perugia, rif. Prof. M.Bracardi e G.Cesarini che ricostruiscono Le avventure di Narnia nel mondo virtuale Awedu "ingio6" dell'Associazione Culturale "Seingio6" www.seingio6.org di Perugia

"Grandi e piccini" imparano a convivere insieme intorno ad un progetto.. a confronti, crescita e voglia di imparare grazie alla comune ricerca di costruire linguaggi comuni intorno ad uno "sfondo" comune e condiviso ed all'uso creativo e calibrato della tecnologia:

- musica, immagini, testi verbale e non... si animano e rendono visibili anche a distanza attraverso la documentazione su web ed anche attraverso BLOG.

Come si evince dalla documentazione on line il progetto ha fatto parte di iEARN: International Education and Resource Network <http://www.iearn.org/projects/narnia.html> – è stato tradotto in più lingue grazie a collaborazioni e cooperazioni on line, e' riportato tra i progetti Stockholm Challenge http://www.challenge.stockholm.se/search_view.asp?IdNr=4895 e tra i progetti approvati in occasione del NetDays 2003

- Bambini reali apprendono in mondi virtuali - REAL CHILDREN LEARN IN VIRTUAL WORLDS http://www.netdayseurope.org/common/projects/project_detail.asp?gId=%7B86539C93-2391-42EA-BFF9-F0BF1C2D8906%7D&language=it
- Narnia images http://www.netdayseurope.org/common/projects/project_detail.asp?gId=%7B41F15472-210F-4FF4-840E-30AB9E1777FF%7D&language=it
- Blog Narnia <http://narnia.clarence.com>

<http://www.didaweb.net/informa/scheda.php?rowid=5345>